



## Handleiding

# INHOUDSOPGAVE

*Als u op een titel in deze inhoudsopgave klikt, wordt de betreffende sectie weergegeven*

1.	INLEIDING .....	3
2.	INHOUD VAN DE VERPAKKING.....	3
3.	MINIMALE SYSTEEMVEREISTEN.....	3
4.	TECHNISCHE SPECIFICATIES .....	3
5.	INSTALLATIE EN CONFIGURATIE OP DE COMPUTER .....	4
6.	DE PSP-CONSOLE CONFIGUREREN.....	6
7.	INTERNETTEN OP UW PSP .....	10
7.1.	De internetverbinding op de computer inschakelen.....	10
7.2.	Een webpagina openen.....	10
7.3.	Een webadres opslaan in uw bladwijzers .....	12
7.4.	Afbeeldingen of muziek downloaden .....	12
8.	UW WIFI-NETWERK AANPASSEN .....	13
8.1.	De naam van uw WiFi-netwerk wijzigen .....	13
8.2.	Uw netwerk beveiligen.....	16
8.3.	Het RF-kanaal wijzigen.....	18
8.4.	Compatibiliteit met andere WiFi-apparaten .....	19
9.	VEELGESTELDE VRAGEN .....	20
10.	TECHNICAL SUPPORT .....	22
11.	GARANTIE INFORMATIE .....	23

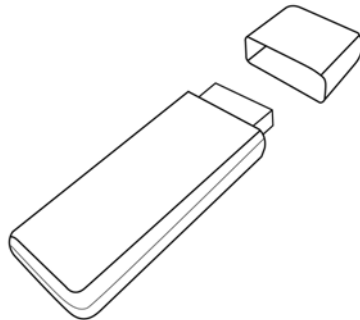
# 1. INLEIDING

Gefeliciteerd met de aankoop van de WiFi USB-stick voor de Sony® PSP™ console. Hiermee kunt u de internetverbinding van uw pc ook via WiFi gebruiken voor uw console, zodat u online leuke games kunt spelen en op internet kunt surfen vanaf uw draagbare console.

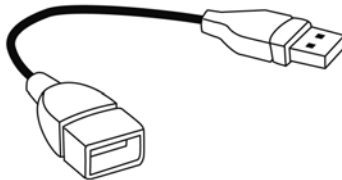
In deze handleiding vindt u gedetailleerde informatie over de configuratie van uw stick en een optimaal gebruik van de online functies van uw console.

## 2. INHOUD VAN DE VERPAKKING

① - 1 WiFi USB-stick



② - 1 flexibele USB-kabel



③ - 1 installatie-CD



④ - 1 beknopte handleiding

## 3. MINIMALE SYSTEEMVEREISTEN

- Alleen Windows® XP
- Pentium® III-processor of gelijkwaardig
- Vrije USB 2.0- of 1.1-poort (maximale overdrachtsnelheid alleen haalbaar met USB 2.0)
- 256 MB RAM
- CD-ROM-drive
- 50 MB vrije schijfruimte
- Internetverbinding

## 4. TECHNISCHE SPECIFICATIES

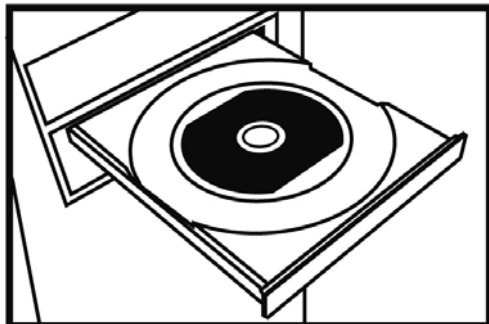
- Compatibel met de volgende WiFi-protocollen:
  - 802.11b: Gegevenoverdrachtsnelheden van 1, 2, 5,5 en 11 Mbits/s in de 2,4 GHz-band
  - 802.11g: Gegevenoverdrachtsnelheden van 6, 9, 12, 18, 24, 36, 48 en 54 Mbits/s in de 2,4 GHz-band
- DSSS/CCK-frequentiebereik en OFDM-modulatie van 2412 tot 2484 GHz (13 kanalen)
- Compatibel met WEP-beveiligingsprotocollen met een sleutellengte van 64 en 128 bits
- Bereik van 10 tot 30 meter, afhankelijk van de positie van de computer in de ruimte en de aanwezigheid van obstakels, zoals papier (een boekenkast), metaal, water (een aquarium) of een muur van gewapend beton tussen de stick en de PSP-console

## 5. INSTALLATIE EN CONFIGURATIE OP DE COMPUTER

 Sluit de USB-stick niet aan op de computer voordat u de installatie-CD hebt geplaatst. Als u dit toch hebt gedaan, klik dan op **Annuleren** wanneer u wordt gevraagd of u het gedetecteerde USB-apparaat wilt installeren.

Installeer de WiFi USB-stick alleen op een pc met een internetverbinding. Volg hiervoor de stapsgewijze instructies van de installatie-assistent op de CD, zoals hieronder is beschreven.

1. Plaats de installatie-CD van Thrustmaster  in de CD-ROM-drive van uw computer.



**Opmerking:** start Windows Verkenner of klik op **Deze computer**, dubbelklik op het pictogram van de CD-ROM-drive en dubbelklik op het bestand **Setup.exe** als u de functie Autoplay in Windows hebt uitgeschakeld of de gebruikersinterface niet verschijnt.

Het volgende welkomstbericht van de installatie-assistent wordt weergegeven:



2. Klik op **Starten**.

## DE DRIVERS INSTALLEREN EN DE INTERNETVERBINDING DELEN

Vervolgens wordt de driver geïnstalleerd.



3. Klik op **Doorgaan** en volg de instructies.

4. Sluit de WiFi USB-stick ④ aan op een USB-poort van de computer wanneer u hierom wordt gevraagd.




Dankzij de flexibele kabel ④ kunt u de stick in de gewenste stand plaatsen (bij voorkeur verticaal) voor een optimale signaaloverdracht.

5. Vervolgens wordt u gevraagd om op de pc een verbinding met internet te maken als de pc geen permanente internetverbinding heeft. (Dit is meestal het geval wanneer u een langzaam USB ADSL- of Ethernet ADSL-modem gebruikt.)

6. Klik op **Volgende** nadat verbinding met internet is gemaakt. Vervolgens wordt de internetverbinding zo geconfigureerd dat deze wordt gedeeld met de WiFi USB-stick.



 Als u een inbelverbinding (trage 56K/RTC of Numéris/RNIS) of een snelle verbinding (kabelmodem/USB ADSL- of Ethernet ADSL-modem) gebruikt, moet u steeds eerst vanaf de pc verbinding maken met internet wanneer u online wilt gamen of op internet wilt surfen via uw PSP-console.

## 6. DE PSP-CONSOLE CONFIGUREREN

Volg de nieuwe stappen van de installatie-assistent nadat de drivers zijn geïnstalleerd en de internetverbinding is gedeeld. De assistent geeft precies aan hoe u op uw PSP-console de netwerkinstellingen configureert. Zodoende kan de console automatisch verbinding maken met de WiFi USB-stick wanneer u online wilt gamen of op internet wilt surfen.



1. Ga op uw PSP naar het menu **Instellingen** (u navigeert met de toets **links** en **rechts**).

Selecteer het submenu **Netwerkinstellingen** (u navigeert met de toets **omhoog** en **omlaag**), zoals hiernaast is afgebeeld. Schakel vervolgens deze optie in door op de **x**-toets van de console te drukken.



2. Selecteer de optie **Infrastructuurmodus**, zoals hiernaast is afgebeeld. Bevestig vervolgens uw keuze door op de **x**-toets op uw PSP te drukken.



U moet nu een naam geven aan de netwerkverbinding op uw PSP. Onder deze naam worden de WiFi-instellingen opgeslagen voor het netwerk dat door uw WiFi USB-stick wordt verzonden.

3. Selecteer de optie **[Nieuwe verbinding]**, zoals hiernaast is afgebeeld. Bevestig vervolgens uw keuze door op de **x**-toets op uw PSP te drukken.

Opmerking: andere netwerkverbindingen kunnen ook worden opgeslagen als u uw PSP wilt verbinden met andere WiFi-internettoegangspunten (het draadloze netwerk van een vriend bijvoorbeeld, of een openbare hotspot).





4. Bevestig de nieuwe naam voor de verbinding door op de **x**-toets op uw PSP te drukken.



5. Voer bijvoorbeeld **Thuis** in.

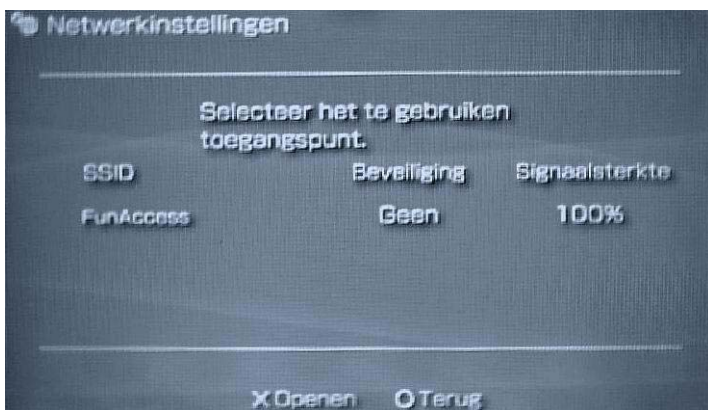
Opmerking: gebruik de richtingstoetsen en de **x**-toets op uw PSP om de naam in te voeren.

6. Bevestig de ingevoerde naam en druk vervolgens op de toets **rechts** op uw PSP.

Wilt u meer informatie over het invoeren van een naam op uw PSP? Zie hoofdstuk **9. VEELGESTELDE VRAGEN** in deze handleiding.



7. Selecteer de optie **Scannen** en bevestig uw keuze door op de toets **rechts** op uw PSP te drukken.



*Er wordt een lijst weergegeven met de WiFi-netwerken die binnen het ontvangstbereik van uw PSP zijn gedetecteerd.*

8. Selecteer het netwerk dat door uw stick wordt verzonden en bevestig uw keuze door op de **x**-toets te drukken.



- Bevestig de WiFi-netwerknnaam (SSID) door op de toets **rechts** op uw PSP te drukken.



- Bevestig de optie **Geen** onder Instelling WLAN-beveiliging door nogmaals op de toets **rechts** te drukken.

Opmerking: zie hoofdstuk 8.2 voor meer informatie over de beveiliging van uw netwerk.



- Bevestig de optie **Eenvoudig** onder Adresinstellingen door nogmaals op de toets **rechts** te drukken.



- Bevestig de lijst met instellingen door opnieuw op de toets **rechts** te drukken.





13. Sla de instellingen op door op de **x**-toets op uw PSP te drukken en test de verbinding.



Nadat de verbinding met succes is getest, kunt u het beste controleren of u over de meest recente firmwareversie op uw PSP beschikt (de optie **Netwerk bijwerken** op uw PSP).

Zie hoofdstuk **9. VEELGESTELDE VRAGEN** als de verbinding is mislukt.



Wanneer uw PSP verbinding maakt met de WiFi USB-stick, wordt de verbinding bevestigd door het rechts weergegeven bericht van het hulpprogramma FunAccess.

U kunt op elk gewenst moment nagaan welke apparaten verbinding met uw netwerk hebben.

Dit gaat als volgt:



1. Dubbelklik op het pictogram  op de Windows-taakbalk om het hulpprogramma FunAccess te openen of klik met de rechtermuisknop op het pictogram en selecteer **Instellingen wijzigen**.
2. Klik op de knop **Zie de verbonden apparaten**.



U kunt nu zelf ervaren hoe leuk het is om op uw PSP-console te internetten.



## 7. INTERNETTEN OP UW PSP

### 7.1. De internetverbinding op de computer inschakelen

Als u op uw PSP-console wilt internetten via de WiFi USB-stick, moet een internetverbinding tot stand zijn gebracht op de computer waarop de WiFi USB-stick is aangesloten op het moment dat u vanaf uw PSP verbinding met internet maakt. Als u een modemverbinding voor externe toegang (56K/RTC of RNIS/Numéris) of een snelle verbinding (kabelmodem/ADSL-modem) gebruikt, kunt u het beste handmatig op de pc een internetverbinding tot stand brengen voordat u via WiFi op uw PSP-console verbinding maakt.

### 7.2. Een webpagina openen

U bent nu klaar om te gaan internetten!

Dit gaat als volgt:

1. Zet de **WLAN**-schakelaar op uw PSP op de positie **WLAN** (WLAN-toegangsindicator gaat branden).
2. Ga naar het menu **Internetbrowser** op uw PSP en bevestig uw keuze door op de **x**-toets te drukken.

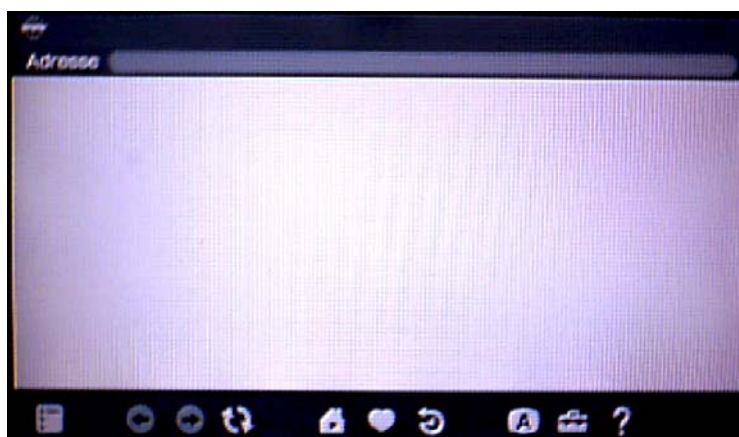


Wacht even totdat uw PSP verbinding heeft gemaakt met de WiFi USB-stick en vervolgens met internet.

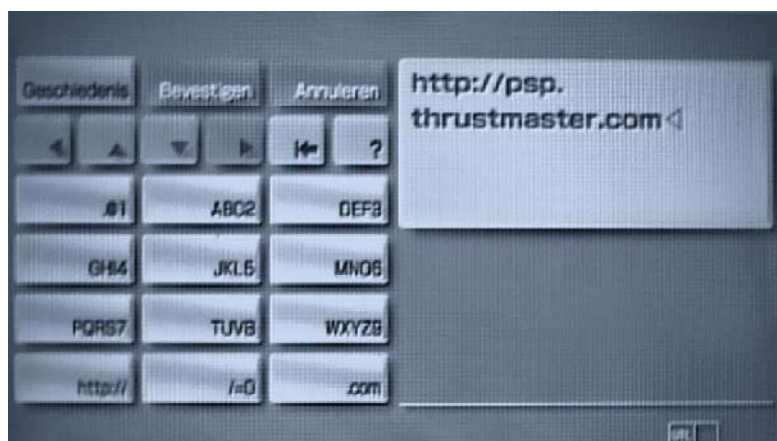
Zodra een verbinding tot stand is gebracht, verschijnt uw startpagina.

Opmerking: als u geen startpagina hebt opgeslagen, blijft het scherm leeg.

3. Geef de adresbalk weer door op de toets **omhoog** op uw PSP te drukken als u een website wilt openen.



4. Druk op de **x**-toets om het virtuele toetsenbord te openen.



5. Voer bijvoorbeeld het adres **http://psp.thrustmaster.com** in en bevestig dit.

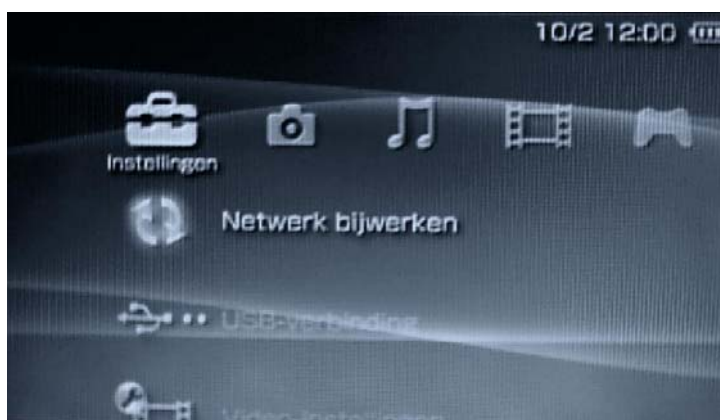
De webpagina die bij het ingevoerde adres hoort, wordt weergegeven:



Het formaat van sommige websites wordt speciaal afgestemd op uw PSP.

Anderzijds kan niet altijd alle inhoud van bezochte webpagina's worden weergegeven in de internetbrowser van uw PSP. U kunt bijvoorbeeld geen flashanimaties bekijken.

Als u optimaal wilt profiteren van de laatste ontwikkelingen rond internetten op uw PSP, kunt u het beste regelmatig controleren of u de meest recente firmwareversie gebruikt (optie **Netwerk bijwerken** op uw PSP).



### 7.3. Een webadres opslaan in uw bladwijzers

Als u van plan bent om een bepaalde website regelmatig te bezoeken, kunt u het betreffende adres opslaan in uw favorieten. Zodoende hoeft u dit adres niet steeds handmatig in te voeren.

Zodra de pagina is geladen, gaat u in de browser naar het menu **Bladwijzers** (pictogram in de vorm van een hart). Vervolgens bevestigt u uw keuze door op de **x**-toets te drukken.



Selecteer **Mijn bladwijzers**, bevestig uw keuze met de **x**-toets en bevestig dat u het webadres wilt toevoegen aan uw bladwijzers door twee keer op de **x**-toets te drukken.

Nadat u dit hebt gedaan, hoeft u alleen maar naar het menu **Bladwijzers** te gaan en het opgeslagen adres te zoeken om automatisch de bijbehorende webpagina te openen.

### 7.4. Afbeeldingen of muziek downloaden

Omdat u op uw PSP-console geluidsbestanden kunt afspelen en afbeeldingen of foto's kunt weergeven, zult u deze zeker af en toe vanaf internet willen downloaden. De website Thrustmaster for PSP (<http://psp.thrustmaster.com>) bevat bijvoorbeeld allerlei achtergrondbestanden die u kunt downloaden.

**U downloadt deze als volgt:**

1. Ga naar de website <http://psp.thrustmaster.com> op uw PSP-console.
2. Klik op de koppeling **Tuning** en selecteer **Wallpapers**.
3. Klik op de gewenste afbeelding.
4. Wacht totdat de afbeelding volledig wordt weergegeven. Ga vervolgens naar de menubalk van de browser door op de **□**-toets te drukken en selecteer in het menu **Bestand** de optie **Afbeelding opslaan**.
5. Controleer of de doellocatie **/PSP/PHOTO/** is. Als dit niet het geval is, selecteer dan de doellocatie, druk op de **x**-toets en selecteer de gewenste locatie uit de lijst.
6. Bevestig uw keuze en klik op **Opslaan**.

*Nadat de afbeelding is opgeslagen, kunt u deze terugvinden in het menu **Foto** op de PSP-console.*

Opmerkingen:

- Afbeeldingen en foto's moeten worden opgeslagen in de doelmap **/PSP/PHOTO/**.
- Muziekbestanden moeten worden opgeslagen in de doelmap **/PSP/SOUND/**.



## 8. UW WIFI-NETWERK AANPASSEN

### 8.1. De naam van uw WiFi-netwerk wijzigen

Mogelijk wilt u de naam van uw netwerk aanpassen, met name als er andere WiFi-sticks zijn die in uw omgeving een netwerk met dezelfde naam verzenden.

U wijzigt de naam van uw netwerk als volgt:



1. Dubbelklik op het pictogram  op de Windows-taakbalk om het hulpprogramma FunAccess te openen.
2. Voer in het veld **Uw WiFi-netwerknaam (SSID)** de nieuwe naam voor uw netwerk in en klik op **OK**.

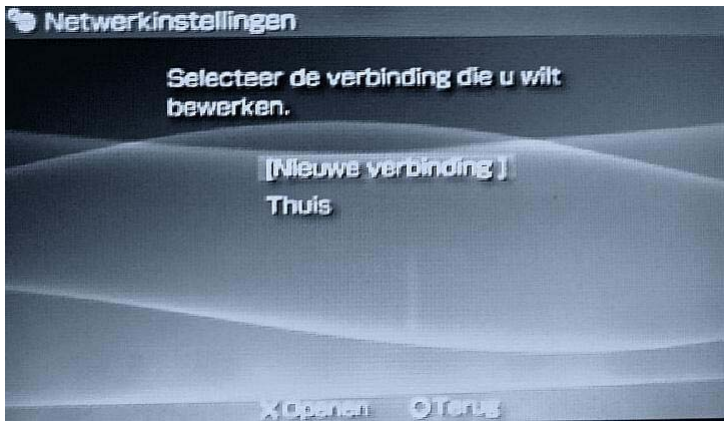


3. Ga op uw PSP naar het menu **Instellingen** (u navigeert met de toets **links** en **rechts**).
4. Selecteer het submenu **Netwerkinstellingen** (u navigeert met de toets **omhoog** en **omlaag**), zoals hiernaast is afgebeeld. Schakel vervolgens deze optie in door op de **x**-toets van de console te drukken.



5. Selecteer de optie **Infrastructuurmodus**, zoals hiernaast is afgebeeld. Bevestig vervolgens uw keuze door op de **x**-toets op uw PSP te drukken.





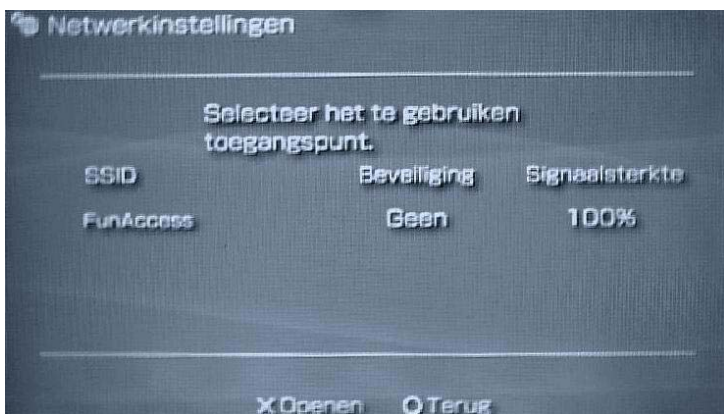
6. Selecteer de verbinding voor het netwerk waarvan u de naam hebt gewijzigd, zoals hiernaast is afgebeeld. Bevestig uw keuze door op de **x**-toets op uw PSP te drukken.



7. Bevestig de gekozen verbinding die u wilt wijzigen door op de toets **rechts** op uw PSP te drukken.



8. Selecteer de optie **Scannen** en bevestig uw keuze door op de toets **rechts** op uw PSP te drukken.



*Er wordt een lijst weergegeven met de WiFi-netwerken die binnen het ontvangstbereik van uw PSP zijn gedetecteerd.*

9. Selecteer het netwerk dat wordt verzonden door uw stick met de naam die u in stap 2 hebt opgegeven en bevestig uw keuze door op de **x**-toets te drukken.
10. Bevestig de WiFi-netwerknaam (SSID) door op de toets **rechts** op uw PSP te drukken.



11. Bevestig de optie **Geen** onder Instelling WLAN-beveiliging door nogmaals op de toets **rechts** te drukken.



12. Bevestig de optie **Eenvoudig** onder Adresinstellingen door nogmaals op de toets **rechts** te drukken.



13. Bevestig de lijst met instellingen door opnieuw op de toets **rechts** te drukken.



14. Sla de instellingen op door op de **x**-toets op uw PSP te drukken. Ga vervolgens terug naar het hoofdmenu van uw PSP door twee keer op de **x**-toets te drukken.

## 8.2. Uw netwerk beveiligen

Aanvankelijk is uw netwerk niet beschermd tegen toegang. Dit betekent dat iedereen met een WiFi-apparaat binnen het zendbereik van uw WiFi USB-stick verbinding kan maken met uw netwerk, ongeacht of ze hiervoor toestemming hebben. Hoe kunt u voorkomen dat iemand zonder toestemming verbinding met uw netwerk maakt of de verzending van ongecodeerde gegevens onderschept? De meest praktische en efficiënte oplossing is om beveiliging met een WEP-sleutel (Wired Equivalent Privacy) in te schakelen.

Dit is een hexadecimale sleutel van 64 of 128 bits die u alleen kenbaar maakt aan personen die u toegang tot uw netwerk wilt verlenen. Met FunAccess kunt u WEP-beveiliging op twee niveaus instellen:

Type	Beveiligingsniveau	Gebruikte sleutel
WEP 64	Het laagste beveiligingsniveau, waarop enkelvoudige codering wordt uitgevoerd op uitgewisselde gegevens. Om de verstuurd gegevens te kunnen decoderen, moet elke draadloze netwerkclient dezelfde sleutel gebruiken.	<b>64-bits</b> sleutel in hexadecimale indeling (10 tekens). <i>Een <b>hexadecimale sleutel</b> wordt samengesteld uit de cijfers 0 t/m 9 en de letters A t/m F (bijvoorbeeld A123FCD49E voor een 64-bits sleutel).</i>
WEP 128	Een hoger beveiligingsniveau dan WEP 64, omdat de code langer is en daardoor moeilijker te decoderen.	<b>128-bits</b> sleutel in hexadecimale indeling (26 tekens). <i>Een <b>hexadecimale sleutel</b> wordt samengesteld uit de cijfers 0 t/m 9 en de letters A t/m F.</i>

U schakelt beveiliging met een WEP-sleutel als volgt in:



1. Dubbelklik op het pictogram  op de Windows-taakbalk om het hulpprogramma FunAccess te openen.

2. Klik op **Meer opties**.





3. Schakel het selectievakje **Ja** in naast **De verbinding met mijn WiFi-netwerk beveiligen**.

4. Selecteer een **Beveiligingstype** (WEP 64 of WEP 128).

5. Voer de gewenste hexadecimale sleutel in het bijbehorende veld in. U kunt ook een hexadecimale code laten genereren door op de knop **Maak een sleutel aan voor mij** te klikken.

6. Noteer de code, want deze moet u ook op de PSP invoeren, en klik op **OK**.



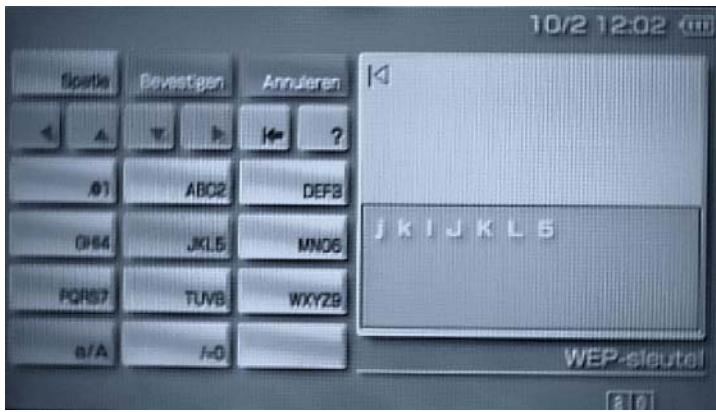
Als u nu vanaf uw PSP verbinding maakt met het FunAccess-netwerk dat door uw stick wordt verzonden, moet u de hexadecimale WEP-sleutel invoeren die u in het hulpprogramma FunAccess hebt gemaakt.

Dit gaat als volgt:

1. Ga naar het menu Netwerkinstellingen op uw PSP (zie de sectie **UW WIFI-NETWERK AANPASSEN**) en selecteer tijdens de stap **Instelling WLAN-beveiliging** de optie **WEP**.



2. Druk op de **x**-toets wanneer het scherm **WEP-sleutel** wordt weergegeven.



3. Voer de WEP-sleutel in. Deze moet precies hetzelfde zijn als de sleutel die u in FunAccess hebt gemaakt.

Opmerking: wilt u meer informatie over het invoeren van een naam op uw PSP? Zie hoofdstuk 9. **VEELGESTELDE VRAGEN** in deze handleiding.

4. Bevestig de ingevoerde sleutel en druk vervolgens op de toets **rechts** op uw PSP.
5. Voltooi de procedure voor het wijzigen van de netwerkinstellingen, zoals is beschreven in de sectie **UW WIFI-NETWERK AANPASSEN**.

De toegang tot uw WiFi-netwerk is voortaan beveiligd. Alleen uw PSP en apparaten met de juiste WEP-sleutel kunnen voortaan verbinding maken met dit netwerk.

### 8.3. Het RF-kanaal wijzigen

De PSP-stick zendt een WiFi-netwerk uit via een RF-kanaal (radiofrequentie). Het kan gebeuren dat andere RF-zenders hetzelfde kanaal gebruiken, waardoor de prestaties van uw stick afnemen. U kunt dit probleem oplossen door RF-kanalen te wijzigen.

U wijzigt RF-kanalen als volgt:



1. Dubbelklik op het pictogram  op de Windows-taakbalk om het hulpprogramma FunAccess te openen.
2. Klik op **Meer opties**.







3. Klik op de keuzelijst **Gebruikt RF-kanaal** en selecteer een van de beschikbare kanalen.

Opmerking: de lijst met beschikbare kanalen is afhankelijk van het land waar u zich bevindt. Dit land hebt u eerder opgegeven tijdens de installatieprocedure.

4. Klik op **OK**.

#### 8.4. **Compatibiliteit met andere WiFi-apparaten**

Als WiFi-toegangspunt wordt uw WiFi USB-stick op de pc herkend door alle apparaten met WiFi-verbindingfuncties, waaronder pc- en Mac-notebooks die zijn uitgerust met een interne WiFi-module of een WiFi-stick (bijvoorbeeld Hercules USB WiFi-stick) en alle gameconsoles met een WiFi-functie.

Opmerking: de stick dient als toegangspunt voor gameconsoles, maar kan ook als router dienen voor alle WiFi-computers die verbinding maken met het netwerk. Deze computers hebben vervolgens toegang tot gedeelde bestanden en printers in het lokale netwerk dat daarbij is gemaakt.

## 9. VEELGESTELDE VRAGEN

- Hoe kan ik tekst invoeren met het virtuele toetsenbord van mijn PSP?




U voert tekst als volgt in met het virtuele toetsenbord:

1. Selecteer op het toetsenbord het blok met het teken dat u wilt invoeren en druk zo vaak als nodig op de **x**-toets totdat het juiste teken wordt weergegeven in het invoergebied. Selecteer bijvoorbeeld het blok **JKL5** en druk drie keer op de **x**-toets om de letter **L** in te voeren.
2. Druk vervolgens op de **R**-toets op uw PSP-console om naar het volgende teken te gaan.
3. Selecteer **Bevestigen** nadat u alle tekens van het woord of adres hebt ingevoerd en druk op de **x**-toets om uw invoer te bevestigen. Druk nogmaals op de **x**-toets om het toetsenbord te sluiten.

**Tip:** wanneer het virtuele toetsenbord wordt weergegeven, kunt u op de **SELECT**-toets drukken om een andere invoermodus in te stellen (in de URL-modus beschikt u bijvoorbeeld over blokken voor automatische tekstinvoer, zoals .com, .org of www.).

- Wat moet ik doen als mijn WiFi-netwerk niet wordt weergegeven in de lijst met gedetecteerde netwerken tijdens de scan?

1. Controleer eerst of de stick juist is aangesloten op de computer en of de **ACT**-LED knippert.
2. Dubbelklik op het pictogram  op de Windows-taakbalk om het hulpprogramma FunAccess te openen, controleer de weergegeven WiFi-netwerknamen (SSID) en klik op **OK**.
3. Voer in de buurt van de computer een nieuwe scan uit en selecteer uw netwerk in de lijst.

- Mijn PSP-console kan geen verbinding maken met internet.

- **De console kan geen verbinding maken met het WiFi-toegangspunt:**
  1. Controleer of u uw WiFi-netwerknamen (SSID) op de juiste manier hebt geselecteerd tijdens de stap Scannen.
  2. Controleer of u de optie **Geen** onder **Instelling WLAN-beveiliging** hebt geselecteerd. Als u het netwerk hebt beveiligd, controleer dan of het beveiligingstype en de WEP-sleutel juist zijn.
  3. Ga dichterbij uw computer staan en test de verbinding opnieuw.
- **Er wordt geen IP-adres toegewezen:**
  1. Controleer of u uw WiFi-netwerknamen (SSID) op de juiste manier hebt geselecteerd tijdens de stap Scannen.
  2. Controleer of u de optie **Eenvoudig** onder **Adresinstellingen** hebt geselecteerd.
  3. Ga dichterbij uw computer staan en test de verbinding opnieuw.
- **Het testen van de internetverbinding is mislukt:**
  1. Controleer of u uw WiFi-netwerknamen (SSID) op de juiste manier hebt geselecteerd tijdens de stap Scannen.
  2. Maak eerst vanaf de pc verbinding met internet als u een modemverbinding met externe toegang gebruikt. (Start de internetbrowser op de pc en controleer de verbinding.)
  3. Test de verbinding opnieuw vanaf uw PSP.

Als het probleem zich blijft voordoen, start dan het hulpprogramma voor het delen van de internetverbinding door op **Start - Alle programma's - Thrustmaster - FunAccess** te klikken. Volg de instructies om de internetverbinding op de juiste manier te delen met uw FunAccess-stick en uw PSP-console. Test de verbinding vervolgens opnieuw vanaf uw PSP.

▪ **Ik heb net de FunAccess-stick weer op de computer aangesloten, waarna me in een bericht wordt gevraagd om de drivers te installeren.**

1. Installeer de drivers zoals in het bericht wordt gevraagd door de computer automatisch naar de drivers te laten zoeken.  
Klik om door te gaan op **Ja** bij het bericht dat de digitale handtekening niet is gevonden.
2. Start na de installatie van de driver het hulpprogramma voor het delen van de internetverbinding door op **Start - Alle programma's - Thrustmaster - FunAccess** te klikken.



Verbind de WiFi USB-stick altijd met dezelfde USB-poort op de computer. Vergeet echter niet het hulpprogramma voor het delen van de internetverbinding opnieuw uit te voeren als u de USB-poort moet wijzigen.

▪ **Bepaalde websites worden niet goed weergegeven op mijn PSP-console.**

- De webbrowser op de PSP heeft enkele beperkingen. Flashanimaties, die vaak op websites worden gebruikt, worden bijvoorbeeld niet ondersteund. Controleer regelmatig of er een firmware-update voor uw PSP beschikbaar is.
- U kunt ook bepaalde instellingen van uw PSP-browser aanpassen zodat de inhoud van websites beter wordt weergegeven:
  1. Start de browser.
  2. Ga naar het menu **Weergave** en selecteer een instelling die u wilt aanpassen:
    - **Tekstformaat**
    - **Codering**
    - **Weergavemodus**

## 10. TECHNICAL SUPPORT

Als u problemen hebt met uw product, gaat u naar <http://ts.thrustmaster.com> en klikt u op **Technical Support**. Vanaf hier hebt u toegang tot verschillende onderwerpen zoals hulpprogramma's, de FAQ (veelgestelde vragen) en de meest recente drivers en software die u helpen bij het vinden van oplossingen. Als het probleem zich blijft voordoen, neem dan contact op met de Thrustmaster product technical support service ("Technical Support"):

### Per e-mail:

Voordat u gebruik kunt maken van technisch ondersteuning per e-mail dient u zich eerst online te registreren. Met de door u verstrekte informatie kan uw probleem sneller en beter worden opgelost. Klik op **Registration** aan de linkerkant van de pagina Technical Support en volg de aanwijzingen op het scherm. Indien u reeds geregistreerd bent, vult u de velden **Username** en **Password** in en klikt u op **Login**.

### Per telefoon:

<b>België</b>	<b>078 16 60 56</b> Kosten van interlokaal gesprek	maandag t/m vrijdag van 13:00 tot 17:00 en van 18:00 tot 22:00*
<b>Nederland</b>	<b>0900 0400 118</b> Kosten van lokaal gesprek	maandag t/m vrijdag van 13:00 tot 17:00 en van 18:00 tot 22:00*

\*Tijdelijk is de Nederlandstalige technische dienst enkel bereikbaar van 18u00 tot 22u00. Tijdens de andere uren kunt U steeds terecht voor Engels-, Duits-, of Franstalige support.

## 11. GARANTIE INFORMATIE

Wereldwijd garandeert Guillemot Corporation S.A. ("Guillemot") de consument dat dit Thrustmaster-product gedurende een periode van twee (2) jaar vanaf de oorspronkelijke aankoopdatum vrij zal zijn van materiaal- en fabricagefouten. Indien u in de garantieperiode een defect meent te constateren aan dit product, neem dan onmiddellijk contact op met de Technical Support die u zal informeren over de te volgen procedure. Als het defect wordt bevestigd, dan dient het product te worden geretourneerd naar de plaats van aankoop (of een andere locatie die wordt opgegeven door Technical Support).

Binnen het gestelde van deze garantie wordt het defecte product van de consument gerepareerd of vervangen, zulks ter beoordeling van Technical Support. Indien toegestaan door van kracht zijnde wetgeving, beperkt de volledige aansprakelijkheid van Guillemot en haar dochterondernemingen (inclusief de aansprakelijkheid voor indirecte schade) zich tot het repareren of vervangen van het Thrustmaster product. De wettelijke rechten van de klant volgens de wetgeving van toepassing op de verkoop van consumentproducten worden op generlei wijze beperkt door deze garantie.

Deze garantie is niet van kracht: (1) indien het product gemodificeerd, geopend of gewijzigd is, of beschadigd ten gevolge van oneigenlijk of onvoorzichtig gebruik, verwaarlozing, een ongeluk, normale slijtage, of enig andere oorzaak niet gerelateerd aan een materiaal- of fabricagefout; (2) indien u zich niet houdt aan de instructies zoals verstrekt door Technical Support; (3) op software die niet is gepubliceerd door Guillemot en daardoor onder de specifieke garantie valt zoals verstrekt door degene die deze software publiceert.

### NALEVINGSVERKLARING EU

#### EUROPESE GEBRUIKERS:

Deze apparatuur is getest en voldoet aan Richtlijn 1999/5/CE van het Europees Parlement en van de Raad over radioapparatuur en telecommunicatie terminal apparatuur en de wederzijdse erkenning van de conformiteit. Na beoordeling is gebleken dat de apparatuur voldoet aan de volgende standaarden: EN 300.328 (radio), EN 301 489-1, EN 301 489-17 (elektromagnetische compatibiliteit) en EN 60950 (veiligheid). Deze apparatuur mag zonder beperking in alle landen van de Europese Unie worden gebruikt en in alle landen waar Richtlijn 1999/5/EG wordt toegepast, met uitzondering van de volgende landen:

Als deze apparatuur in de buitenlucht wordt gebruikt, is het uitgangsvermogen beperkt tot in de hieronder aangegeven frequentiebanden. Raadpleeg de ART-website voor meer informatie: [www.art-telecom.fr](http://www.art-telecom.fr).

Locatie	Frequentieband (MHz):	Vermogen (EIRP)
Binnenshuis (geen beperkingen)	2400 - 2483,5	100 mW (20 dBm)
Buitenshuis	2400 - 2454 2454 - 2483,5	100 mW (20 dBm) 10 mW (10 dBm)

Het gebruik van deze apparatuur in een woonomgeving kan radiostoringen veroorzaken. Het is aan de gebruiker om in een dergelijke situatie de problemen onmiddellijk te verhelpen.

#### ITALIË:

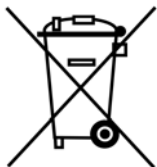
Dit apparaat voldoet aan de National Radio Interface en de vereisten van de Frequency Allocation Table. Voor het gebruik van dit draadloze product buiten de grenzen van het perceel van de eigenaar is een algemene vergunning vereist. Raadpleeg de website [www.comunicazioni.it](http://www.comunicazioni.it) voor meer informatie.



## COPYRIGHT

© 2006 Guillemot Corporation S.A. Alle rechten voorbehouden. Thrustmaster® en FunAccess™ zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van Guillemot Corporation S.A. PSP™ is een handelsmerk van Sony Computer Entertainment, Inc. Dit product is niet in licentie van of goedgekeurd door Sony Computer Entertainment, Inc. Windows® en Windows® XP® zijn geregistreerde handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen. Pentium® is een geregistreerd handelsmerk van Intel Corporation. Alle andere handelsmerken en merknamen zijn hierbij erkend en zijn het eigendom van de desbetreffende eigenaren. Illustraties zijn niet bindend. Inhoud, ontwerpen en specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving gewijzigd worden en afwijken in verschillende landen. Gefabriceerd in China.

## AANBEVELINGEN VOOR DE BESCHERMING VAN HET MILIEU



Gooi dit product na het einde van de levensduur niet weg met het normale afval, maar breng het naar het door uw gemeente aangewezen inzamelpunt voor elektrische en/of computerapparatuur.

Ter herinnering is hiertoe op het product, de gebruikshandleiding of de verpakking een symbool aangebracht. De meeste materialen kunnen worden gerecycled. Dankzij recycling en andere methodes voor het verwerken van afgedankte elektrische en elektronische apparaten kunt u een belangrijke bijdrage leveren aan de bescherming van het milieu.

**Neem contact op met uw gemeente voor informatie over een inzamelpunt bij u in de buurt.**

***Veelgestelde vragen, tips en drivers zijn te vinden op [www.thrustmaster.com](http://www.thrustmaster.com)***