

THRUSTMASTER "T-FLIGHT HOTAS X"
ACE COMBAT™ ASSAULT HORIZON – PS3
ACE COMBAT™ INFINITY – PS3



[ENGLISH]

HOW TO PROGRAM THE "T-FLIGHT HOTAS X" JOYSTICK
FOR "ACE COMBAT™ ASSAULT HORIZON – PS3" & "ACE COMBAT™ INFINITY – PS3"

[FRANÇAIS]

COMMENT PROGRAMMER LE JOYSTICK « T-FLIGHT HOTAS X »
POUR « ACE COMBAT ASSAULT HORIZON – PS3 » & « ACE COMBAT™ INFINITY – PS3 »

[DEUTSCH]

PROGRAMMIEREN DES "T-FLIGHT HOTAS X" JOYSTICKS
FÜR "ACE COMBAT ASSAULT HORIZON – PS3" & "ACE COMBAT™ INFINITY – PS3"

[NEDERLANDS]

HOE DE "T-FLIGHT HOTAS X" JOYSTICK TE PROGRAMMEREN
VOOR "ACE COMBAT ASSAULT HORIZON – PS3" & "ACE COMBAT™ INFINITY – PS3"

[ITALIANO]

COME PROGRAMMARE IL JOYSTICK "T-FLIGHT HOTAS X"
PER "ACE COMBAT ASSAULT HORIZON – PS3" & "ACE COMBAT™ INFINITY – PS3"

[ESPAÑOL]

COMO PROGRAMAR EL JOYSTICK "T-FLIGHT HOTAS X"
PARA "ACE COMBAT ASSAULT HORIZON – PS3" & "ACE COMBAT™ INFINITY – PS3"

[РУССКИЙ]

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ДЖОЙСТИКА T-FLIGHT HOTAS X
В ИГРЕ ACE COMBAT ASSAULT HORIZON ДЛЯ PS3 & "ACE COMBAT™ INFINITY ДЛЯ PS3"

**HOW TO PROGRAM THE "T-FLIGHT HOTAS X" JOYSTICK
FOR "ACE COMBAT ASSAULT HORIZON – PS3" / "ACE COMBAT INFINITY – PS3"**

GENERAL MAPPING (will be saved in the joystick's internal memory)

1) Turn on "Preset Function" (LED turns on)

2) Map the right mini-stick to the D-Pad (to use the joystick's D-Pad for the view):

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Push the throttle up (LED flashes quickly)
- Press the up direction on the D-Pad (LED stops flashing)

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Push the throttle down (LED flashes quickly)
- Press the down direction on the D-Pad (LED stops flashing)

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Twist the joystick to the left (LED flashes quickly)
- Press the left direction on the D-Pad (LED stops flashing)

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Twist the joystick to the right (LED flashes quickly)
- Press the right direction on the D-Pad (LED stops flashing)

3) Map gas & deceleration to the throttle:

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Push the throttle up (LED flashes quickly)
- Press the R1 button (LED stops flashing)

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Push the throttle down (LED flashes quickly)
- Press the L1 button (LED stops flashing)

4) Map "Fire Machine Gun" to the trigger (R1):

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Press the cross button (LED flashes quickly)
- Press the R1 button (LED stops flashing)

5) Map "Fire Missile" to the Missile button (L1):

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Press the circle button (LED flashes quickly)
- Press the L1 button (LED stops flashing)

6) Map "Switch Target" to the L3 button:

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Press the triangle button (LED flashes quickly)
- Press the L3 button (LED stops flashing)

7) Map "Switch Weapon" to the R3 button:

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Press the square button (LED flashes quickly)
- Press the R3 button (LED stops flashing)

YAW/RUDDER MAPPING (will be saved in the joystick's internal memory)

There are 2 solutions for "YAW/RUDDER" (since in the game you sometimes need to press L2 + R2 simultaneously for specific maneuvers):

Solution 1 (easier): Keep it on L2/R2, but invert them to be more playable (this way you will be able to keep the "Evasive maneuver" function)

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Press the R2 button (LED flashes quickly)
- Press the L2 button (LED stops flashing)

Once this is done, R2 = Left Yaw and L2 = Right Yaw.

Solution 2 (harder): Map L2/R2 to the joystick's rudder (this way you will need to disable the "PRESET" function every time you need to press L2 + R2 simultaneously)

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Twist the joystick to the right (LED flashes quickly)
- Press the R2 button (LED stops flashing)

- Press **Mapping** (LED flashes slowly)
- Twist the joystick to the left (LED flashes quickly)
- Press the L2 button (LED stops flashing)

MAPPING GÉNÉRAL (sera enregistré dans la mémoire interne du joystick)

- 1) **Activez l'option « Preset Function » (Configuration prédéfinie) (la DEL s'allume)**
- 2) **Mappez le mini-stick droit à la croix multidirectionnelle (pour utiliser la croix multidirectionnelle du joystick pour contrôler la vue) :**
 - Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
 - Déplacez la manette des gaz le haut (la DEL clignote rapidement)
 - Appuyez sur la direction Haut de la croix multidirectionnelle (la DEL arrête de clignoter)

 - Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
 - Déplacez la manette des gaz le bas (la DEL clignote rapidement)
 - Appuyez sur la direction Bas de la croix multidirectionnelle (la DEL arrête de clignoter)

 - Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
 - Tournez le joystick vers la gauche (la DEL clignote rapidement)
 - Appuyez sur la direction Gauche de la croix multidirectionnelle (la DEL arrête de clignoter)

 - Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
 - Tournez le joystick vers la droite (la DEL clignote rapidement)
 - Appuyez sur la direction Droite de la croix multidirectionnelle (la DEL arrête de clignoter)
- 3) **Mappage des gaz et de la décélération à la commande Throttle (manette des gaz) :**
 - Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
 - Déplacez la manette des gaz le haut (la DEL clignote rapidement)
 - Appuyez sur le bouton R1 (la DEL arrête de clignoter)

 - Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
 - Déplacez la manette des gaz le bas (la DEL clignote rapidement)
 - Appuyez sur le bouton L1 (la DEL arrête de clignoter)
- 4) **Mappage de la commande « Fire Machine Gun » (Mitrailleuses) à la gâchette (R1) :**
 - Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
 - Appuyez sur le bouton Croix (la DEL clignote rapidement)
 - Appuyez sur le bouton R1 (la DEL arrête de clignoter)
- 5) **Mappage de la commande « Fire Missile » (Missile) au bouton Missile (L1) :**
 - Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
 - Appuyez sur le bouton Cercle (la DEL clignote rapidement)
 - Appuyez sur le bouton L1 (la DEL arrête de clignoter)
- 6) **Mappage de la commande « Switch Target » (Changement de cible) au bouton L3 :**
 - Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
 - Appuyez sur le bouton Triangle (la DEL clignote rapidement)
 - Appuyez sur le bouton L3 (la DEL arrête de clignoter)
- 7) **Mappage de la commande « Switch Weapon » (Changement d'arme) au bouton R3 :**
 - Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
 - Appuyez sur le bouton Carré (la DEL clignote rapidement)
 - Appuyez sur le bouton R3 (la DEL arrête de clignoter)

MAPPAGE DE LA COMMANDE YAW/RUDDER (LACET/GOUVERNE DE DIRECTION) **(sera enregistré dans la mémoire interne du joystick)**

Il existe 2 solutions pour mapper la commande « YAW/RUDDER » (LACET/GOUVERNE DE DIRECTION) (car dans le jeu, vous devrez parfois appuyer simultanément sur L2 + R2 pour exécuter certaines manœuvres spécifiques) :

Solution 1 (plus simple) : laissez la commande associée aux boutons L2/R2, mais inversez-les pour plus de jouabilité (ceci vous permet de conserver la fonction « Manœuvre évasive »).

- Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
- Appuyez sur le bouton R2 (la DEL clignote rapidement)
- Appuyez sur le bouton L2 (la DEL arrête de clignoter)

Une fois cette manipulation effectuée, R2 = Lacet à gauche et L2 = Lacet à droite.

Solution 2 (plus complexe) : mappez les boutons L2/R2 à la commande de gouverne de direction du joystick (pour cela, vous devrez désactiver la fonction « PRESET » (CONFIGURATION PRÉDÉFINIE) chaque fois que vous devez appuyer simultanément sur L2 + R2).

- Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
- Tournez le joystick vers la droite (la DEL clignote rapidement)
- Appuyez sur le bouton R2 (la DEL arrête de clignoter)

- Appuyez sur **Mapping** (la DEL clignote lentement)
- Tournez le joystick vers la gauche (la DEL clignote rapidement)
- Appuyez sur le bouton L2 (la DEL arrête de clignoter)

[DEUTSCH]

PROGRAMMIEREN DES "T-FLIGHT HOTAS X" JOYSTICKS FÜR "ACE COMBAT ASSAULT HORIZON – PS3" / "ACE COMBAT INFINITY – PS3"

ALLGEMEINES MAPPING (wird im internen Speicher des Joysticks gespeichert)

- 1) Schalten Sie die "Preset Function" [Voreinstellungsfunktion] ein (LED geht an)
- 2) Mappen [legen] Sie den rechten Ministick auf das D-Pad (um das D-Pad des Joysticks für die Sicht zu nutzen):
 - Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
 - Schieben Sie den Gashebel nach oben (LED blinkt schnell)
 - Drücken Sie auf dem D-Pad die Nach-Oben-Richtung (LED hört auf zu blinken)
 - Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
 - Schieben Sie den Gashebel nach unten (LED blinkt schnell)
 - Drücken Sie auf dem D-Pad die Nach-Unten-Richtung (LED hört auf zu blinken)
 - Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
 - Drehen Sie den Joystick nach links (LED blinkt schnell)
 - Drücken Sie auf dem D-Pad die Links-Richtung (LED hört auf zu blinken)
 - Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
 - Drehen Sie den Joystick nach rechts (LED blinkt schnell)
 - Drücken Sie auf dem D-Pad die Rechts-Richtung (LED hört auf zu blinken)
- 3) Mappen von Gas & Verlangsamung auf den Gashebel:
 - Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
 - Schieben Sie den Gashebel nach oben (LED blinkt schnell)
 - Drücken Sie den R1 Button (LED hört auf zu blinken)
 - Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
 - Schieben Sie den Gashebel nach unten (LED blinkt schnell)
 - Drücken Sie den L1 Button (LED hört auf zu blinken)
- 4) Mappen von "Fire Machine Gun" [Abfeuern von Maschinengewehr] auf den Trigger (R1):
 - Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
 - Drücken Sie den Kreuzbutton (LED blinkt schnell)
 - Drücken Sie den R1 Button (LED hört auf zu blinken)
- 5) Mappen von "Fire Missile" [Abfeuern von Rakete] auf den Raketenbutton (L1):
 - Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
 - Drücken Sie den Kreisbutton (LED blinkt schnell)
 - Drücken Sie den L1 Button (LED hört auf zu blinken)
- 6) Mappen von "Switch Target" [Zielwechsel] auf den L3 Button:
 - Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
 - Drücken Sie den Dreiecksbutton (LED blinkt schnell)
 - Drücken Sie den L3 Button (LED hört auf zu blinken)
- 7) Mappen von "Switch Weapon" [Waffenwechsel] auf den R3 Button:
 - Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
 - Drücken Sie den Quadratbutton (LED blinkt schnell)
 - Drücken Sie den R3 Button (LED hört auf zu blinken)

YAW/RUDDER [GIERUNG/RUDER] MAPPING (wird im internen Speicher des Joysticks gespeichert)

Es gibt zwei Lösungen für "YAW/RUDDER" (da Sie im Spiel manchmal für spezifische Manöver L2 + R2 gleichzeitig drücken müssen):

Lösung 1 (einfacher): Behalten Sie L2/R2 bei aber invertieren Sie diese für bessere Spielbarkeit (in diesem Fall sind Sie in der Lage die "Evasive Maneuver"- [Ausweichmanöver-] Funktion beizubehalten)

- Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
- Drücken Sie den R2 Button (LED blinkt schnell)
- Drücken Sie den L2 Button (LED hört auf zu blinken)

Nach der Ausführung ist R2 = Linke Gierbewegung und L2 = Rechte Gierbewegung.

Lösung 2 (härter): Mappen Sie L2/R2 auf das Ruder des Joysticks (in diesem Fall müssen Sie die "PRESET" Funktion jedes Mal wenn Sie L2 + R2 gleichzeitig drücken müssen deaktivieren)

- Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
- Drehen Sie den Joystick nach rechts (LED blinkt schnell)
- Drücken Sie den R2 Button (LED hört auf zu blinken)

- Drücken Sie **Mapping** (LED blinkt langsam)
- Drehen Sie den Joystick nach links (LED blinkt schnell)
- Drücken Sie den L2 Button (LED hört auf zu blinken)

ALGEMENE MAPPING

(wordt opgeslagen in het interne geheugen van de joystick)

- 1) **Schakel de "Preset Function" (Preset-functie) in (LED gaat branden)**
- 2) **Wijs de rechter ministick toe aan de D-pad (om te kunnen rondkijken met de D-pad van de joystick):**
 - Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
 - Druk de throttle omhoog (LED knippert snel)
 - Druk op de omhoog-richting op de D-pad (LED stopt met knippen)

 - Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
 - Druk de throttle omlaag (LED knippert snel)
 - Druk op de omlaag-richting op de D-pad (LED stopt met knippen)

 - Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
 - Druk de joystick naar links (LED knippert snel)
 - Druk op de naar-links-richting op de D-pad (LED stopt met knippen)

 - Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
 - Druk de joystick naar rechts (LED knippert snel)
 - Druk op de naar-rechts-richting op de D-pad (LED stopt met knippen)
- 3) **Gas geven & vertragen toewijzen aan de throttle:**
 - Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
 - Druk de throttle omhoog (LED knippert snel)
 - Druk op de R1-knop (LED stopt met knippen)

 - Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
 - Druk de throttle omlaag (LED knippert snel)
 - Druk op de L1-knop (LED stopt met knippen)
- 4) **"Fire Machine Gun" (Machinegeweer afvuren) toewijzen aan de trekker (R1):**
 - Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
 - Druk op de kruis-knop (LED knippert snel)
 - Druk op de R1-knop (LED stopt met knippen)
- 5) **"Fire Missile" (Raket afvuren) toewijzen aan de Missile-knop (L1):**
 - Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
 - Druk op de cirkel-knop (LED knippert snel)
 - Druk op de L1-knop (LED stopt met knippen)
- 6) **"Switch Target" (Doel wisselen) toewijzen aan de L3-knop:**
 - Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
 - Druk op de driehoek-knop (LED knippert snel)
 - Druk op de L3-knop (LED stopt met knippen)
- 7) **"Switch Weapon" (Wapen wisselen) toewijzen aan de R3-knop:**
 - Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
 - Druk op de vierkant-knop (LED knippert snel)
 - Druk op de R3-knop (LED stopt met knippen)

TOEWIJZEN VAN YAW/RUDDER (GIEREN/RICHTINGSROER) (wordt opgeslagen in het interne geheugen van de joystick)

Er zijn twee oplossingen voor "YAW/RUDDER" (omdat voor bepaalde manoeuvres in de game L2+R2 soms tegelijkertijd ingedrukt moeten worden):

Oplossing 1 (eenvoudigste): Houd de mapping op L2/R2, maar draai ze om zodat ze makkelijk te bedienen zijn (hierdoor blijft de functie "Evasive maneuver" (Ontwijkende manoeuvre) ook behouden)

- Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
- Druk op de R2-knop (LED knippert snel)
- Druk op de L2-knop (LED stopt met knipperen)

Na deze mapping is R2 gieren (yaw) naar links en L1 gieren naar rechts.

Oplossing 2 (lastigste): Wijs L2/R2 toe aan het richtingsroer van de joystick (hierdoor moet de functie "PRESET" uitgeschakeld worden elke keer dat L2+R2 tegelijkertijd ingedrukt moeten worden)

- Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
- Druk de joystick naar rechts (LED knippert snel)
- Druk op de R2-knop (LED stopt met knipperen)

- Druk op **Mapping** (LED knippert langzaam)
- Druk de joystick naar links (LED knippert snel)
- Druk op de L2-knop (LED stopt met knipperen)

[ITALIANO]

**COME PROGRAMMARE IL JOYSTICK "T-FLIGHT HOTAS X"
PER "ACE COMBAT ASSAULT HORIZON – PS3" / "ACE COMBAT INFINITY – PS3"**

MAPPATURA GENERALE (verrà salvata nella memoria interna del joystick)

- 1) **Attiva "Preset Function" ("Funzione Profili") (il LED si accende)**
- 2) **Assegnazione del mini-stick destro al D-Pad (per controllare le visuali utilizzando il D-Pad del joystick):**
 - Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
 - Muovi la manetta in avanti (il LED lampeggia velocemente)
 - Premi la direzione Su del D-Pad (il LED smette di lampeggiare)

 - Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
 - Muovi la manetta all'indietro (il LED lampeggia velocemente)
 - Premi la direzione Giù del D-Pad (il LED smette di lampeggiare)

 - Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
 - Ruota il joystick verso sinistra (il LED lampeggia velocemente)
 - Premi la direzione Sinistra del D-Pad (il LED smette di lampeggiare)

 - Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
 - Ruota il joystick verso destra (il LED lampeggia velocemente)
 - Premi la direzione Destra del D-Pad (il LED smette di lampeggiare)
- 3) **Assegnazione di gas e decelerazione al throttle (alla manetta):**
 - Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
 - Muovi la manetta in avanti (il LED lampeggia velocemente)
 - Premi il pulsante R1 (il LED smette di lampeggiare)

 - Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
 - Muovi la manetta all'indietro (il LED lampeggia velocemente)
 - Premi il pulsante L1 (il LED smette di lampeggiare)
- 4) **Assegnazione di "Fire Machine Gun" ("Fuoco mitragliatrice") al grilletto (R1):**
 - Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
 - Premi il pulsante croce (il LED lampeggia velocemente)
 - Premi il pulsante R1 (il LED smette di lampeggiare)
- 5) **Assegnazione di "Spara Missile" al pulsante Missile (Missile) (L1):**
 - Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
 - Premi il pulsante cerchio (il LED lampeggia velocemente)
 - Premi il pulsante L1 (il LED smette di lampeggiare)
- 6) **Assegnazione di "Switch Target" ("Cambia Obiettivo") al pulsante L3:**
 - Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
 - Premi il pulsante triangolo (il LED lampeggia velocemente)
 - Premi il pulsante L3 (il LED smette di lampeggiare)
- 7) **Assegnazione di "Switch Weapon" ("Cambia Arma") al pulsante R3:**
 - Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
 - Premi il pulsante quadrato (il LED smette di lampeggiare)
 - Premi il pulsante R3 (il LED smette di lampeggiare)

ASSEGNAZIONE DI YAW/RUDDER (IMBARDATA/TIMONE) **(verrà salvata nella memoria interna del joystick)**

Esistono 2 diverse soluzioni per il comando "IMBARDATA/TIMONE" (dato che a volte, nei giochi, per effettuare particolari manovre, devi premere simultaneamente L2 + R2):

Soluzione 1 (più semplice): mantenere L2/R2, ma invertendoli per aumentare la giocabilità (in questo modo, potrai preservare la funzione "Manovre evasive")

- Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
- Premi il pulsante R2 (il LED lampeggia velocemente)
- Premi il pulsante L2 (il LED smette di lampeggiare)

Completata tale procedura, R2 = Imbardata Sinistra e L2 = Imbardata Destra.

Soluzione 2 (più difficile): Assegnazione di L2/R2 al timone del joystick (in questo modo, potrai disattivare la funzione "PROFILI" ogni volta che lo vorrai, premendo simultaneamente L2 + R2)

- Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
- Ruota il joystick verso destra (il LED lampeggia velocemente)
- Premi il pulsante R2 (il LED smette di lampeggiare)

- Premi **Mapping** (il LED lampeggia lentamente)
- Ruota il joystick verso sinistra (il LED lampeggia velocemente)
- Premi il pulsante L2 (il LED smette di lampeggiare)

MAPEADO GENERAL (se guardará en la memoria interna del joystick)

1) Activa la "Preset Function" (Función de valores predefinidos) (el LED se enciende)

2) Asigna el mini-stick derecho al D-Pad (para utilizar el D-Pad del joystick para la vista):

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Empuja el mando de potencia hacia arriba (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa la dirección arriba en el D-Pad (el LED deja de parpadear)

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Empuja el mando de potencia hacia abajo (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa la dirección abajo en el D-Pad (el LED deja de parpadear)

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Gira el joystick hacia la izquierda (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa la dirección izquierda en el D-Pad (el LED deja de parpadear)

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Gira el joystick hacia la derecha (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa la dirección derecha en el D-Pad (el LED deja de parpadear)

3) Asignación de aceleración y deceleración al throttle (mando de potencia):

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Empuja el mando de potencia hacia arriba (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa el botón R1 (el LED deja de parpadear)

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Empuja el mando de potencia hacia abajo (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa el botón L1 (el LED deja de parpadear)

4) Asigna "Fire Machine Gun" (Disparar ametralladoras) al gatillo (R1):

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Pulsa el botón cruz (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa el botón R1 (el LED deja de parpadear)

5) Asigna "Fire Missile" (Disparar misil) al botón Missile (Misil) (L1):

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Pulsa el botón círculo (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa el botón L1 (el LED deja de parpadear)

6) Asigna "Switch Target" (Cambiar objetivo) al botón L3:

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Pulsa el botón triángulo (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa el botón L3 (el LED deja de parpadear)

7) Asigna "Switch Weapon" (Cambiar arma) al botón R3:

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Pulsa el botón cuadrado (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa el botón R3 (el LED deja de parpadear)

MAPEADO DE YAW/RUDDER (GUIÑADA/TIMÓN) **(se guardará en la memoria interna del joystick)**

Hay 2 soluciones para la "GUIÑADA/TIMÓN" (ya que a veces tendrás que pulsar simultáneamente L2 + R2 en el juego para hacer maniobras específicas):

Solución 1 (más sencilla): Mantenerlos en L2/R2, pero invertirlos para hacerlos más jugables (de esta forma se puede mantener la función "Maniobra evasiva")

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Pulsa el botón R2 (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa el botón L2 (el LED deja de parpadear)

Una vez hecho esto, R2 = guiñada a la izquierda y L2 = guiñada a la derecha.

Solución 2 (más complicada): Asignar L2/R2 al timón del joystick (de esta forma, tendrás que deshabilitar la función "PRESET" cada vez que tengas que pulsar simultáneamente L2 + R2)

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Gira el joystick hacia la derecha (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa el botón R2 (el LED deja de parpadear)

- Pulsa **Mapping** (el LED parpadea lentamente)
- Gira el joystick hacia la izquierda (el LED parpadea rápidamente)
- Pulsa el botón L2 (el LED deja de parpadear)

ОБЩЕЕ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ФУНКЦИЙ (сохраняется во встроенной памяти джойстика)

- 1) Включите режим Preset Function (Настройка функций) (загорается индикатор)
- 2) Соотнесите правый мини-джойстик с многопозиционной кнопкой (многопозиционную кнопку джойстика можно будет использовать для обзора):
 - нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
 - потяните рычаг управления вверх (индикатор быстро мигает);
 - нажмите стрелку вверх на многопозиционной кнопке (индикатор больше не мигает);
 - нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
 - потяните рычаг управления вниз (индикатор быстро мигает);
 - нажмите стрелку вниз на многопозиционной кнопке (индикатор больше не мигает);
 - нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
 - сместите джойстик влево (индикатор быстро мигает);
 - нажмите стрелку влево на многопозиционной кнопке (индикатор больше не мигает);
 - нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
 - сместите джойстик вправо (индикатор быстро мигает);
 - нажмите стрелку вправо на многопозиционной кнопке (индикатор больше не мигает)-
- 3) Соотнесите функции ускорения и торможения с throttle (рычагом управления):
 - нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
 - потяните рычаг управления вверх (индикатор быстро мигает);
 - нажмите кнопку R1 (индикатор больше не мигает);
 - нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
 - потяните рычаг управления вниз (индикатор быстро мигает);
 - нажмите кнопку L1 (индикатор больше не мигает).
- 4) Соотнесите функцию Fire Machine Gun (Огневое оружие) с рычагом управления (R1):
 - нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
 - нажмите крестообразную кнопку (индикатор быстро мигает);
 - нажмите кнопку R1 (индикатор больше не мигает).
- 5) Соотнесите функцию Fire Missile (Стрельба ракетами) с кнопкой Missile (Ракеты) (L1):
 - нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
 - нажмите круглую кнопку (индикатор быстро мигает);
 - нажмите кнопку L1 (индикатор больше не мигает).
- 6) Соотнесите функцию Switch Target (Изменение цели) с кнопкой L3:
 - нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
 - нажмите треугольную кнопку (индикатор быстро мигает);
 - нажмите кнопку L3 (индикатор больше не мигает).
- 7) Соотнесите функцию Switch Weapon (Изменение оружия) с кнопкой R3:
 - нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
 - нажмите квадратную кнопку (индикатор быстро мигает);
 - нажмите кнопку R3 (индикатор больше не мигает).

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ФУНКЦИЙ YAW/RUDDER (ОТКЛОНЕНИЕ/РУЛЬ ПОВОРОТА) (сохраняется во встроенной памяти джойстика)

Для функций «Отклонение / Руль поворота» предусмотрено два решения (поскольку в игре для выполнения определенных маневров иногда приходится одновременно нажимать кнопки L2 + R2):

Решение 1 (более простое): сохранение функций кнопок L2/R2 и их взаимный перенос для удобства в игре
(таким образом сохраняется возможность использования маневра уклонения)

- нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
- нажмите кнопку R2 (индикатор быстро мигает);
- нажмите кнопку L2 (индикатор больше не мигает).

Теперь кнопкам назначены следующие функции: R2 = отклонение влево, L2 = отклонение вправо.

Решение 2 (более сложное): соотнесение функций кнопок L2/R2 с рулем поворота джойстика
(в этом случае придется отключать функцию настройки PRESET каждый раз при необходимости одновременного использования кнопок L2 + R2)

- нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
- сместите джойстик вправо (индикатор быстро мигает);
- нажмите кнопку R2 (индикатор больше не мигает);

- нажмите кнопку **Mapping** (индикатор медленно мигает);
- сместите джойстик влево (индикатор быстро мигает);
- нажмите кнопку L2 (индикатор больше не мигает).