

TX RACING WHEEL
SERVO BASE

TX Racing Wheel
FERRARI 458 ITALIA EDITION

TX RACING WHEEL
LEATHER EDITION



[ENGLISH]

NOTE REGARDING COOLING FAN OPERATION AND MOTOR COOLING (2 MODES AVAILABLE)

[FRANÇAIS]

NOTE RELATIVE AU FONCTIONNEMENT DU VENTILATEUR DE REFROIDISSEMENT ET AU REFROIDISSEMENT DU MOTEUR (2 MODES DISPONIBLES)

[DEUTSCH]

ANMERKUNG ZUM LÜFTERBETRIEB UND ZUR MOTORKÜHLUNG (2 MODI VERFÜGBAR)

[NEDERLANDS]

OPMERKING OVER WERKING KOELVENTILATOR EN MOTORKOELING (2 MODI BESCHIKBAAR)

[ITALIANO]

NOTA SUL FUNZIONAMENTO DELLA VENTOLA DI RAFFREDDAMENTO E SUL RAFFREDDAMENTO DEL MOTORE (2 MODALITÀ DISPONIBILI)

[ESPAÑOL]

NOTA RELATIVA AL FUNCIONAMIENTO DEL VENTILADOR DE REFRIGERACIÓN VENTILADOR DE REFRIGERACIÓN Y LA REFRIGERACIÓN DEL MOTOR (2 MODOS DISPONIBLES)

[PORTUGUÊS]

NOTA RELATIVA AO FUNCIONAMENTO DA VENTOINHA DE REFRIGERAÇÃO E REFRIGERAÇÃO DO MOTOR (2 MODOS DISPONÍVEIS)

[РУССКИЙ]

ПОЯСНЕНИЕ О РАБОТЕ ВЕНТИЛЯТОРА И ОХЛАЖДЕНИИ МОТОРА (ДОСТУПНЫ 2 РЕЖИМА)

[ΕΛΛΗΝΙΚΑ]

ΣΗΜΕΙΩΣΗ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΑΝΕΜΙΣΤΗΡΑ ΚΑΙ ΤΟΥ ΚΙΝΗΤΗΡΑ ΨΥΞΗΣ (ΔΙΑΘΕΣΙΜΟ ΜΕ 2 ΤΡΟΠΟΥΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ)

[TÜRKÇE]

SOĞUTMA FANININ VE MOTOR SOĞUTMASININ ÇALIŞMASI İLE İLGİLİ NOT (2 MOD MEVCUT)

[POLSKI]

UWAGA DOTYCZĄCA DZIAŁANIA WENTYLATORA I CHŁODZENIA SILNIKA (DOSTĘPNE 2 TRYBY)

[日本語]

冷却ファンの動作とモーターの冷却について(2つのモードが選択可能)

[简体中文]

关于散热风扇运转 和电机散热系统的说明 (2 种模式可用)

[العربية]

ملاحظة بخصوص مروحة التبريد وتبريد المحرك (متوفر وضعان)

[ENGLISH]

Note regarding cooling fan operation and motor cooling

- The wheel's cooling system is composed of a heat sink and a fan.
- A thermostat monitors the wheel's internal temperature.
- The power of the Force Feedback effects automatically decreases as soon as the wheel reaches a much higher temperature level (to protect the motor). The power of these effects automatically increases as soon as the temperature slightly decreases.

"Automatic" cooling mode:

- When you are using the wheel in a game the cooling fan starts up when the wheel has reached a certain temperature.
(= after a few minutes of gameplay, depending on the strength of the Force Feedback effects used)
- When you're done playing: due to the motor's thermal inertia, the cooling fan continues to operate until the temperature drops below the fan's startup level. Your wheel has been designed in this way in order to facilitate cooling, and to protect the motor.
(= this may take from 5 to 45 minutes, depending on the temperature reached while using the wheel in a game)

Note: The USB ports on the Xbox One are always On (even when the console is Off). When the console is Off (the LED on the console and on the wheel is Off), the wheel is in standby mode, and not completely Off. You may hear a very small noise coming from the wheel because the wheel is still powered by the console's USB port. The wheel's fan does not turn Off if it was On before the console turned off (the wheel is always powered by the console's USB port, and the wheel's temperature sensor that manages the fan is inactive). Unplug the USB connector from the wheel. The small noise will completely disappear, and the fan will turn off.

"Forced" cooling mode: (requires Firmware V50 or above)

- In this mode, the cooling fan operates whenever the racing wheel is powered up, and stops only when the wheel's USB connector is no longer powered.
This mode enables quicker cooling of the motor, and is particularly useful:
 - When playing with a very high Force Feedback setting
 - When playing in a high-temperature environment

Process to switch from the "Automatic" cooling mode to the "Forced" cooling mode (and conversely):

- The selected mode is automatically saved to the racing wheel's internal memory (i.e. you do not need to repeat this process after restarting the wheel).
You can switch from one mode to another at any given time (even during a game).
 - Simultaneously press the "MENU*" and "MODE" buttons
= The "Forced" mode becomes active (the LED flashes twice).
 - Simultaneously press the "MENU*" and "MODE" buttons
= The "Automatic" mode becomes active (the LED flashes once).

* On Xbox One®, turn the rotary knob to the right to activate the MENU button.

* On PC, the "MENU" button matches the wheel's "8" button.

* Mapping information for the buttons (according to the racing wheel model) is available here:
http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&qid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[FRANÇAIS]

Note relative au fonctionnement du ventilateur de refroidissement et au refroidissement du moteur

- Le système de refroidissement du volant est composé d'un radiateur et d'un ventilateur.
- Un thermostat calcule la température interne du volant.
- La puissance des effets Force Feedback diminue automatiquement dès que le volant atteint un niveau de température beaucoup plus élevé (afin de protéger le moteur). La puissance de ces effets remonte automatiquement dès que la température redescend légèrement.

Mode de refroidissement « Automatique » :

- En phase de jeu le ventilateur de refroidissement se met en marche dès que le volant atteint un certain niveau de température.
(= après quelques minutes de jeu en fonction de la puissance des effets de force utilisés)
- Après la phase de jeu, en raison de l'inertie thermique du moteur, le ventilateur de refroidissement reste en marche jusqu'à ce que la température redescende au niveau de mise en marche. Le tout afin de faciliter le refroidissement et de protéger le moteur.
(= cela peut prendre de 5 à 45 mn en fonction du niveau de température atteint pendant la phase de jeu)

Remarque : Les ports USB de la console Xbox One sont toujours allumés (et ce même lorsque la console est éteinte). Lorsque la console est éteinte (la led de la console et la led du volant sont éteintes), le volant est en mode veille et n'est pas complètement éteint. Ceci explique pourquoi le ventilateur du volant ne s'éteint pas s'il était en marche avant que la console soit éteinte (car le volant est toujours alimenté par le port USB de la console, mais le capteur de température du volant qui gère le ventilateur est désactivé). Vous pouvez débrancher le connecteur USB du volant et le ventilateur s'éteindra.

Mode de refroidissement « Forcé » : (nécessite le Firmware V50 ou supérieur)

- Dans ce mode, le ventilateur de refroidissement se met en marche dès que le volant est allumé et ne s'éteint que lorsque l'USB du volant n'est plus alimenté.
Ce mode permet de refroidir plus rapidement le moteur, notamment :
 - Si vous jouez avec un réglage de Force Feedback très élevé.
 - Si vous jouez dans un environnement à température élevée.

Procédure pour basculer du Mode de refroidissement « Automatique » au mode « Forcé » (et inversement) :

- Le mode choisi est automatiquement sauvegardé dans la mémoire interne du volant (il n'est pas nécessaire de répéter la procédure à chaque nouveau redémarrage du volant).
Vous pouvez basculer d'un mode à l'autre à tout moment (même en cours de jeu).
 - Appuyez simultanément sur les boutons « MENU* + MODE »
= le mode « Forcé » est activé (la LED clignote 2 fois).
 - Appuyez simultanément sur les boutons « MENU* + MODE »
= le mode « Automatique » est activé (la LED clignote 1 fois).

* Sur Xbox One®, le bouton MENU s'active en tournant le bouton rotatif vers la droite.

* Sur PC, le bouton MENU correspond au bouton 8 du volant

* Mapping des boutons (en fonction de la roue utilisée) disponible à cette adresse :

http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&qid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[DEUTSCH]

Anmerkung zum Lüfterbetrieb und zur Motorkühlung

- Das Kühlsystem des Lenkers besteht aus einem Kühlkörper und einem Lüfter.
- Ein Thermostat überwacht die interne Temperatur des Lenkers.
- Die Leistung der Force Feedback Effekte verringert sich automatisch, sobald das Rad ein viel höheres Temperaturniveau (zum Schutz des Motors) erreicht. Die Leistung dieser Effekte erhöht sich automatisch, sobald die Temperatur leicht abnimmt.

"Automatic" Kühlungsmodus:

- Wenn Sie das Lenkrad in einem Spiel benutzen:
 - **Beginnt der Lüfter zu arbeiten, wenn der Lenker eine bestimmte Temperatur erreicht hat.** (= nach ein paar Minuten, je nach der Stärke der benutzten Force Feedback Effekte)
- **Nach dem Spielen: Während der Abkühlungsphase des Motors läuft der Lüfter weiter bis die Temperatur unter den Beginn der Startstufe des Lüfters abgesunken ist. Ihr Lenkrad wurde deshalb so gestaltet, um eine Kühlung zu fördern und zu erleichtern und um den Motor zu schützen.**
(= dies kann zwischen 5 bis 45 Minuten dauern und ist abhängig von der Temperatur, die durch die Nutzung des Lenkers im Spiel erreicht wurde)

Hinweis: Die USB-Anschlüsse auf der Xbox One sind immer in Betrieb (auch wenn die Konsole ausgeschaltet ist). Wenn die Konsole ausgeschaltet ist (die LED auf der Konsole und am Lenkrad ist aus), befindet sich das Lenkrad im Stand-by-Modus und ist nicht völlig abgeschaltet. Sie könnten sehr leise Geräusche aus dem Lenkrad vernehmen, weil das Lenkrad immer noch vom USB-Port der Konsole mit Strom versorgt wird. Der Lüfter des Lenkers lässt sich nicht ausschalten, wenn dieser eingeschaltet wurde, bevor die Konsole ausgeschaltet wurde (das Lenkrad wird immer vom USB-Port der Konsole stromversorgt und der Temperatursensor des Rades, der den Lüfter kontrolliert, ist inaktiv).

Ziehen Sie den USB-Stecker des Lenkers ab. Die leisen Geräusche verschwinden völlig und der Lüfter schaltet sich aus.

"Forced" Kühlungsmodus: (Erfordert Firmware V50 oder höher)

- **In diesem Modus läuft das Kühlgebläse immer wenn der Rennlenker angestellt wird und stoppt erst dann wenn der USB-Stecker des Lenkers nicht mehr mit Strom versorgt wird. Dieser Modus ermöglicht eine schnellere Kühlung des Motors und ist insbesondere nützlich:**
 - Wenn Sie mit einer sehr hohen Force-Feedback-Einstellung spielen.
 - Wenn Sie in einer sehr warmen Umgebung spielen.

Prozedere zum Umschalten vom Kühlmodus "Automatisch" in den Kühlmodus "Forced" (und umgekehrt):

- **Der gewählte Modus wird automatisch auf dem internen Speicher des Lenkrads gespeichert (d. h. Sie brauchen dieses Prozedere nicht nach jedem Neustart des Lenkers erneut auszuführen).**
- **Sie können jederzeit, selbst während eines Spiels, von einem Modus zu einem anderen umschalten.**
 - **Drücken Sie gleichzeitig die Buttons "MENU*" und "MODE"**
= der "Forced" Modus wird aktiviert (die LED blinkt zweimal).
 - **Drücken Sie gleichzeitig die Buttons "MENU*" und "MODE"**
= der "Automatic" Modus wird aktiviert (die LED blinkt einmal).

* Auf der Xbox One® drehen Sie den Drehschalter nach rechts, um den MENU Button zu aktivieren.

* Auf dem PC entspricht der "MENU" Button dem "8" Button des Lenkers.

* Button-Mapping-Information (je nach Rennlenkermodell) steht hier zur Verfügung:

http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&qid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[NEDERLANDS]

Opmerking over werking koelventilator en motorkoeling

- Het stuur wordt gekoeld door een koellichaam en een ventilator.
- De temperatuur van het stuur wordt continu gemeten door een thermostaat.
- De intensiteit van de Force Feedback-effecten neemt automatisch af als het stuur erg warm wordt (om de motor te beschermen). De intensiteit van deze effecten neemt automatisch toe zodra de temperatuur weer iets zakt.

"Automatic" cooling mode:

- **Bij gebruik wordt het stuur warm en zodra een bepaalde temperatuur wordt gebruikt, slaat de koelventilator aan.**
(dit is meestal na enkele minuten gamen en is afhankelijk van de intensiteit van de Force Feedback-effecten)
- **Na gebruik van het stuur loopt de temperatuur slechts langzaam terug en zal de koelventilator blijven draaien totdat de gewenste temperatuur is bereikt. De koeling van uw racestuur is op deze wijze ontworpen om alle onderdelen maximaal te beschermen.**
(dit kan 5 - 45 minuten duren, afhankelijk van de tijdens het gamen bereikte temperaturen)

Opmerking: De USB-poorten op de Xbox One staan altijd Aan (zelfs als de console Uit staat). Wanneer de console Uit staat (de LED op de console en op het stuur zijn Uit), is het stuur in standby-modus en staat het niet helemaal Uit. Omdat het stuur nog steeds stroom ontvangt van de USB-poort van de console, maakt het stuur mogelijk zachte geluiden. De ventilator van het stuur blijft draaien als hij dat deed toen de console werd uitgeschakeld. Het stuur blijft namelijk stroom ontvangen van de USB-poort van de console en de temperatuursensor van het stuur is nu uitgeschakeld.

Koppel de USB-connector los van het stuur. Het stuur zal nu geen geluid meer maken en de ventilator zal stoppen.

Modus geforceerd koelen: (vereist firmware V50 of hoger)

- **In deze modus draait de koelventilator permanent als het racestuur Aan staat en stopt pas als de USB-aansluiting van het stuur geen voedingsstroom meer ontvangt. In deze mode wordt de motor het snelst en best gekoeld. Dit is nuttig in de volgende omstandigheden:**
 - Bij het gamen met een zeer hoge Force Feedback instelling
 - Bij het gamen in een omgeving met hoge temperaturen

Hoe te wisselen tussen de modi automatisch koelen en geforceerd koelen:

- **De geselecteerde modus wordt automatisch opgeslagen in het interne geheugen van het racestuur (en wordt dus weer actief nadat het stuur opnieuw wordt aangezet). U kunt op elk gewenst moment, zelfs tijdens een game, wisselen tussen de twee koelmodi.**
 - **Druk tegelijkertijd op de knoppen "MENU*" en "MODE" = de modus geforceerd koelen wordt actief (de LED knippert twee maal).**
 - **Druk tegelijkertijd op de knoppen "MENU*" en "MODE" = de modus automatisch koelen wordt actief (de LED knippert één maal).**

* Draai op de Xbox One® de draaiknop naar rechts om de MENU-knop te activeren.

* Op de PC functioneert de "8"-knop van het stuur als "MENU"-knop.

* Informatie over het toewijzen van functies aan de knoppen op een stuur is beschikbaar op:

http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pq=view_files&qid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[ITALIANO]

Nota sul funzionamento della ventola di raffreddamento e sul raffreddamento del motore

- Il sistema di raffreddamento del volante è composto da un dissipatore e da una ventola.
- Un termostato monitora la temperatura interna del volante.
- La forza degli effetti Force Feedback diminuisce automaticamente all'aumentare della temperatura interna (per proteggere il motore). La potenza di tali effetti aumenta automaticamente non appena la temperatura dovesse calare leggermente.

Modalità di raffreddamento "Automatico":

- **Quando usi il volante in un gioco: la ventola di raffreddamento si avvia nel momento in cui il volante ha raggiunto una data temperatura.**
(= dopo alcuni minuti di gioco, a seconda dell'intensità degli effetti the Force Feedback utilizzati)
- **Quando smetti di giocare: a causa dell'inerzia termica del motore, la ventola continua a girare finché la temperatura non scende al di sotto del livello iniziale di avvio. Il tuo volante è stato così progettato per facilitarne il raffreddamento e per proteggere il motore.**
(= questa operazione potrebbe durare da 5 a 45 minuti, a seconda della temperatura raggiunta durante l'uso del volante in un gioco)

Nota: le porte USB della Xbox One sono sempre accese (anche a console spenta). A console spenta (i LED sulla console e sul volante, sono spenti), il volante si trova in modalità standby, pertanto non totalmente spento. Dato che il volante continua a essere alimentato dalla porta USB della console, potresti percepire un leggerissimo rumore proveniente dal volante stesso. La ventola del volante, se accesa, non si spegne prima dello spegnimento della console (poiché il volante continua a essere alimentato dalla porta USB della console, ma il termometro per la temperatura del volante, che controlla la ventola, è disattivato). Scollega il connettore USB dal volante. Il rumore appena percepibile sparirà completamente e la ventola si spegnerà.

Modalità di raffreddamento "Forzato": (richiede Firmware V50 o successivo)

- **In questa modalità, la ventola si attiva non appena il volante viene acceso e si arresta solo quando il connettore USB del volante non risulta più alimentato.**
Questa modalità attiva un più rapido raffreddamento del motore, risultando particolarmente utile:
 - Giocando con un livello di Force Feedback molto alto
 - Giocando in un locale molto caldo

Procedura per passare dalla modalità di raffreddamento "Automatico" alla modalità "Forzato" (e viceversa):

- **La modalità selezionata viene automaticamente salvata nella memoria interna del volante (ovvero, non dovrai ripetere questa procedura ogniqualvolta riavvierai il volante).**
Puoi passare da una modalità all'altra in qualsiasi momento (anche mentre stai giocando).
 - **Premi simultaneamente i pulsanti "MENU" e "MODE"**
= La modalità "Forzato" è ora attiva (il LED lampeggia due volte).
 - **Premi simultaneamente i pulsanti "MENU" e "MODE"**
= La modalità "Automatico" è ora attiva (il LED lampeggia una volta).

* Su Xbox One®, per attivare il pulsante MENU devi girare la manopola rotante verso destra.

* Su PC, il pulsante "MENU" corrisponde al pulsante "8" del volante.

* Ulteriori informazioni sulla mappatura dei pulsanti (in base al modello del volante) sono disponibili qui:

http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&gid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[ESPAÑOL]

Nota relativa al funcionamiento del ventilador de refrigeración y la refrigeración del motor

- El sistema de refrigeración del volante se compone de un disipador de calor y un ventilador.
- Un termostato calcula la temperatura interna del volante.
- La potencia de los efectos Force Feedback disminuye automáticamente en cuanto el volante alcanza un nivel de temperatura mucho más alto (para proteger el motor). La potencia de esos efectos aumenta automáticamente en cuanto se reduce ligeramente la temperatura.

Modo de refrigeración "Automático":

- Cuando estás utilizando el volante en un juego: el ventilador de refrigeración se pone en marcha cuando el volante ha alcanzado una determinada temperatura.
(= tras unos minutos de juego, dependiendo de la potencia de los efectos Force Feedback utilizados)
- Cuando has terminado de jugar: debido a la inercia térmica del motor, el ventilador de refrigeración continúa funcionando hasta que la temperatura desciende por debajo del nivel inicial del ventilador. El volante se ha diseñado de esta manera para facilitar la refrigeración y para proteger el motor.
(= este funcionamiento puede durar de 5 a 45 minutos, dependiendo de la temperatura alcanzada al utilizar el volante en un juego)

Nota: Los puertos USB de la Xbox One siempre están encendidos (incluso cuando la consola está apagada). Cuando la consola está apagada (el LED de la consola y el del volante están apagados), el volante está en modo de reposo y no totalmente apagado. Puede que oigas un ruido muy pequeño proveniente del volante porque sigue alimentado mediante el puerto USB de la consola. El ventilador del volante no se apaga si estaba encendido antes de apagarse la consola (el volante siempre está alimentado mediante el puerto USB de la consola, y el sensor de temperatura del volante que gestiona el ventilador está inactivo). Desenchufa el conector USB del volante. El ruidito desaparecerá por completo y el ventilador se apagará.

Modo de refrigeración "Forzado": (requiere Firmware V50 o superior)

- En este modo, el ventilador de refrigeración funciona siempre que el volante de carreras tiene corriente eléctrica, y se detiene solamente cuando el conector USB del volante deja de tener corriente.
Este modo garantiza una refrigeración más rápida del motor, y es particularmente útil:
 - Al jugar con un ajuste de Force Feedback muy alto
 - Al jugar en un entorno con alta temperatura

Proceso para cambiar del modo de refrigeración "Automático" al modo de refrigeración "Forzado" (y a la inversa):

- El modo seleccionado se guarda automáticamente en la memoria interna del volante de carreras (es decir, no tienes que repetir este proceso tras reiniciar el volante).
Puedes cambiar de un modo a otro en cualquier momento dado (incluso durante un juego).
 - Pulsa simultáneamente los botones "MENU*" y "MODE"
= El modo "Forzado" pasa a estar activo (el LED parpadea dos veces).
 - Pulsa simultáneamente los botones "MENU*" y "MODE"
= El modo "Automático" pasa a estar activo (el LED parpadea una vez).

* En Xbox One®, gira el interruptor giratorio hacia la derecha para activar el botón MENU.

* En PC, el botón "MENU" coincide con el botón "8" del volante.

* La información de mapeado de los botones (según el modelo del volante de carreras) está disponible aquí:
http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&gid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[PORTUGUÊS]

Nota relativa ao funcionamento da ventoinha de refrigeração e refrigeração do motor

- O sistema de refrigeração do volante é composto por um dissipador de calor e uma ventoinha.
- Um termóstato monitoriza a temperatura interna do volante.
- A potência dos efeitos Force Feedback diminui automaticamente assim que o volante atinge uma temperatura muito mais alta (para proteger o motor). A potência destes efeitos aumenta automaticamente assim que a temperatura desce ligeiramente.

Modo de refrigeração "Automático":

- **Quando utiliza o volante num jogo: a ventoinha de refrigeração arranca quando o volante atinge uma determinada temperatura.**
(= ao fim de alguns minutos de jogo, consoante a intensidade dos efeitos Force Feedback utilizados)
- **Quando acaba de jogar: devido à inércia térmica do motor, a ventoinha de refrigeração continua a funcionar até a temperatura ser inferior ao nível de arranque da ventoinha. O seu volante foi concebido desta forma para facilitar a refrigeração e proteger o motor.**
(= isto pode demorar entre 5 a 45 minutos, em função da temperatura atingida durante a utilização do volante num jogo)

*Nota: As portas USB na Xbox One estão sempre ligadas (mesmo que a consola esteja desligada). Quando a consola está desligada (o LED na consola e no volante está apagado), o volante encontra-se em modo de espera e não completamente desligado. Poderá ouvir um ruído muito ligeiro proveniente do volante porque este continua ligado à porta USB da consola. A ventoinha do volante não se desliga se estava ligada antes de a consola ser desligada (o volante continua a ser alimentado pela porta USB da consola e o sensor de temperatura do volante que gere a ventoinha está inativo).
Desligue o conector USB do volante. O ruído ligeiro desaparecerá por completo e a ventoinha desligar-se-á.*

Modo de refrigeração "Forçado": (requer o firmware V50 ou superior)

- Neste modo, a ventoinha de refrigeração funciona sempre que o volante está ligado, e só para quando o conector USB do volante deixa de ser alimentado.
Este modo permite a refrigeração mais rápida do motor, sendo particularmente útil:
 - Ao jogar com uma definição Force Feedback muito alta
 - Ao jogar num ambiente de alta temperatura

Processo para mudar do modo de refrigeração "Automático" para o modo de refrigeração "Forçado" (e vice-versa):

- O modo selecionado é guardado automaticamente na memória interna do volante (ou seja, não necessita de repetir este processo depois de reiniciar o volante).
Pode mudar de um modo para o outro em qualquer altura (mesmo durante um jogo).
 - **Prima simultaneamente os botões "MENU*" e "MODE"**
= O modo "Forçado" fica ativo (o LED pisca duas vezes).
 - **Prima simultaneamente os botões "MENU*" e "MODE"**
= O modo "Automático" fica ativo (o LED pisca uma vez).

* Na Xbox One®, rode o botão giratório para a direita para ativar o botão MENU.

* No PC, o botão "MENU" corresponde ao botão "8" do volante.

* As informações de mapeamento dos botões (consoante o modelo de volante) estão disponíveis aqui:
http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&gid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[РУССКИЙ]

Пояснение о работе вентилятора и охлаждении мотора

- Механизм охлаждения рулевой системы состоит из теплоотвода и вентилятора.
- Термостат контролирует внутреннюю температуру рулевой системы.
- Мощность эффектов силовой обратной связи автоматически ослабевает с достижением значительно более высокой температуры руля (в целях защиты мотора). Мощность этих эффектов автоматически возрастает при небольшом падении температуры.

«Автоматический» режим охлаждения

- Во время игры с задействованием руля охлаждающий вентилятор включается, когда температура достигает определенного значения.
(= через несколько минут после начала игры, в зависимости от настроенного уровня силовой обратной связи)
- После окончания игры вентилятор продолжает работу, до тех пор пока температура не упадет ниже заданного значения, что связано с тепловой инертностью мотора. Подобная конструкция рулевой системы позволяет упростить процесс охлаждения и защитить мотор.
(= время охлаждения может составить от 5 до 45 минут, в зависимости от температуры, достигнутой во время игры)

Примечание: USB-порты консоли Xbox One всегда включены (даже при выключенной консоли). Если консоль выключена (индикаторы на консоли и на руле не горят), рулевая система находится в режиме ожидания, но не выключена полностью. рулевая система может издавать тихий звук, так как она получает питание по USB-шине; если при выключении консоли вентилятор рулевой системы работал, он не выключается (рулевая система постоянно получает питание по USB-шине, а ее датчик температуры, управляющий вентилятором, выключен).

Отсоедините USB-кабель от рулевой системы. Шум работы пропадет, и вентилятор выключится.

«Принудительный» режим охлаждения (требуется прошивка версии V50 или выше)

- В этом режиме вентилятор работает все время, пока включена рулевая система, и останавливается только при прекращении подачи питания по шине USB.
Этот режим обеспечивает быстрое охлаждение мотора; он особенно полезен в следующих ситуациях:
 - во время игры с очень высоким уровнем силовой обратной связи;
 - во время игры в жарких условиях.

Процедура перехода от автоматического к принудительному режиму охлаждения (и обратно)

- Выбор режима автоматически сохраняется во внутренней памяти рулевой системы (т. е., эту процедуру не требуется повторять после перезапуска системы).
Переключиться с одного режима на другой можно в любой момент времени (даже во время игры).
 - Нажмите одновременно кнопки MENU* и MODE
= включается принудительный режим (индикатор мигает дважды).
 - Нажмите одновременно кнопки MENU* и MODE
= включается автоматический режим (индикатор мигает один раз).

* На Xbox One® для активизации кнопки MENU поверните поворотный переключатель вправо.

* На ПК кнопка MENU соответствует кнопке 8 руля.

* Информацию о соотношении кнопок (согласно модели рулевой системы) можно найти здесь:

http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&gid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[ΕΛΛΗΝΙΚΑ]

Σημείωση σχετικά με τη λειτουργία του ανεμιστήρα και του κινητήρα ψύξης

- Το σύστημα ψύξης της τιμονιέρας αποτελείται από μια ψύκτρα και έναν ανεμιστήρα.
- Ένας θερμοστάτης παρακολουθεί την εσωτερική θερμοκρασία της τιμονιέρας.
- Η ισχύς των εφέ της λειτουργίας Force Feedback μειώνεται αυτόματα αμέσως μόλις το τιμόνι αγγίξει ένα αρκετά υψηλότερο επίπεδο θερμοκρασίας (για να προστατευθεί ο κινητήρας). Η ισχύς αυτών των εφέ αυξάνεται αυτόματα αμέσως μόλις η θερμοκρασία μειωθεί ελαφρώς.

Λειτουργία ψύξης "Αυτόματη":

- Όταν χρησιμοποιείτε την τιμονιέρα σε ένα παιχνίδι:
 - Ο ανεμιστήρας ψύξης αρχίζει να λειτουργεί όταν η τιμονιέρα φτάσει σε μια συγκεκριμένη θερμοκρασία.
(= μετά από μερικά λεπτά παιχνιδιού, ανάλογα με τη δύναμη των εφέ της λειτουργίας Force Feedback που χρησιμοποιούνται)
- Όταν σταματήσετε το παιχνίδι: λόγω της θερμικής αδράνειας, ο ανεμιστήρας ψύξης συνεχίζει να λειτουργεί μέχρι η θερμοκρασία να πέσει στο επίπεδο που βρισκόταν όταν ο ανεμιστήρας άρχισε να λειτουργεί. Η τιμονιέρα σας έχει σχεδιαστεί με αυτόν τον τρόπο για να διευκολύνεται η ψύξη και να προστατεύεται ο κινητήρας.
(= αυτή η ενέργεια χρειάζεται 5 έως 45 λεπτά, ανάλογα με τη θερμοκρασία που έχει φτάσει όταν η τιμονιέρα χρησιμοποιείται σε κάποιο παιχνίδι)

Σημείωση: Οι θύρες USB στην κονσόλα Xbox One είναι πάντα ενεργοποιημένες (ακόμη και όταν η κονσόλα είναι απενεργοποιημένη). Όταν η κονσόλα είναι απενεργοποιημένη (η ενδεικτική λυχνία LED στην κονσόλα και στο τιμόνι είναι απενεργοποιημένη), το τιμόνι βρίσκεται σε κατάσταση αναμονής και δεν έχει απενεργοποιηθεί πλήρως. Μπορεί να ακούσετε έναν πολύ μικρό θόρυβο από το τιμόνι επειδή εξακολουθεί να τροφοδοτείται με ρεύμα από τη θύρα USB της κονσόλας. Ο ανεμιστήρας του τιμονιού δεν απενεργοποιείται αν είχε ενεργοποιηθεί πριν την απενεργοποίηση της κονσόλας (το τιμόνι τροφοδοτείται με ρεύμα πάντα από τη θύρα USB της κονσόλας και ο αισθητήρας θερμοκρασίας του τιμονιού που διαχειρίζεται τον ανεμιστήρα είναι ανενεργός). Αφαιρέστε το βύσμα USB από την πρίζα. Ο μικρός θόρυβος θα εξαλειφθεί εντελώς και ο ανεμιστήρας θα απενεργοποιηθεί.

Λειτουργία ψύξης "Χειροκίνητη": (απαιτείται υλικολογισμικό V50 ή νεότερη έκδοση)

- Με αυτήν τη λειτουργία, ο ανεμιστήρας ψύξης λειτουργεί όποτε η τιμονιέρα τίθεται σε λειτουργία και διακόπτει τη λειτουργία της μόνο όταν η υποδοχή USB του τιμονιού δεν είναι πλέον ενεργοποιημένη.
Με αυτήν τη λειτουργία ο κινητήρας ψύχεται πιο γρήγορα, και επίσης χρησιμεύει ιδιαίτερα στα εξής:
 - Όταν παίζετε με το Force Feedback στην εξαιρετικά υψηλή ρύθμιση
 - Όταν παίζετε σε περιβάλλον με υψηλή θερμοκρασία

Διαδικασία εναλλαγής από την "Αυτόματη" λειτουργία ψύξης σε "Χειροκίνητη" (και αντίστροφα):

- Ο επιλεγμένος τρόπος λειτουργίας αποθηκεύεται αυτόματα στην εσωτερική μνήμη της τιμονιέρας (δηλ. δεν χρειάζεται να επαναλάβετε αυτήν τη διαδικασία κατά την επανεκκίνηση της τιμονιέρας).
Μπορείτε να μεταβείτε από τον ένα τρόπο λειτουργίας στον άλλο οποιαδήποτε στιγμή (ακόμη και κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού).

- Πατήστε ταυτόχρονα τα κουμπιά "MENU*" και "MODE"
= Η λειτουργία "Χειροκίνητη" ενεργοποιείται (Η ένδειξη LED αναβοσβήνει δύο φορές).
- Πατήστε ταυτόχρονα τα κουμπιά "MENU*" και "MODE"
= Η λειτουργία "Αυτόματη" ενεργοποιείται (Η ένδειξη LED αναβοσβήνει μία φορά).

* Στο Xbox One®, γυρίστε το περιστρεφόμενο κουμπί προς τα δεξιά για να ενεργοποιήσετε το κουμπί MENU.

* Στο PC, το κουμπί "MENU" αντιστοιχεί με το κουμπί "8" στο τιμόνι.

* Πληροφορίες αντιστοιχίας κουμπιών (σύμφωνα με το μοντέλο της τιμονιέρας) υπάρχουν διαθέσιμα εδώ:
http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?page=view_files&qid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[TÜRKÇE]

Soğutma fanının ve motor soğutmasının çalışması ile ilgili not

- Direksiyonun soğutma sistemi, soğutma plakası ve fandan oluşur.
- Bir termostat, direksiyonun iç sıcaklığını izler.
- Force Feedback (Kuvvet Geribeslemesi) efektlerinin gücü, direksiyon çok yüksek sıcaklık seviyelerine ulaştığında (motoru korumak için) otomatik olarak azalır. Bu efektlerin gücü sıcaklık biraz düştüğünde, otomatik olarak artar.

"Otomatik" soğutma modu:

- Oyun oynamak için direksiyonu kullanırken direksiyon belirli bir sıcaklığa ulaştığında soğutma fanı çalışmaya başlar.
(= kullanılan Force Feedback efektlerinin gücüne bağlı olarak birkaç dakika oyun oynadıktan sonra)
- Oyun oynamayı bıraktığınızda, motorun ısı tutması nedeniyle, sıcaklık fanın başlama seviyesinin altına düşene kadar soğutma fanı çalışmaya devam eder. Direksiyonunuz, soğutmaya yardımcı olacak ve motoru koruyacak şekilde tasarlanmıştır.
(= oyun sırasında direksiyon kullanırken ulaşılan sıcaklığa göre, bu 5-45 dakika sürebilir)

Not: Xbox One üzerindeki USB bağlantı noktaları her zaman açıktır (konsol kapalı olduğunda bile). Konsol kapalıyken (konsoldaki ve direksiyondaki LED kapalıdır), direksiyon tamamen kapalı olmayıp, bekleme modundadır. Direksiyondan çok küçük bir ses geldiğini duyabilirsiniz, çünkü direksiyon halen USB bağlantı noktasından güç almaktadır. Direksiyonun fanı, konsol kapatılmadan önce Açıkta, kapanmaz (direksiyon her zaman konsolun USB bağlantı noktasından güç alır ve fanı yöneten direksiyonun sıcaklık sensörü devredışıdır). Direksiyondan USB konektörünü çıkarın. Küçük ses tamamen kaybolacak ve fan kapanacaktır.

"Zorunlu" soğutma modu: (Donanım yazılımın V50 veya üstü gerekir)

- Bu modda soğutma fanı, yarış direksiyonu açıldığında çalışmaya başlar ve sadece direksiyonun USB konektörü artık beslenmediğinde durur.
Bu mod motorun daha hızlı soğumasını sağlar ve özellikle şu durumlarda kullanışlıdır:
 - Çok yüksek Force Feedback ayarıyla oynarken
 - Yüksek sıcaklık ortamında oynarken

"Otomatik" soğutma modundan "Zorunlu" soğutma moduna geçiş işlemi (ve tersi):

- Seçilen mod yarış direksiyonunu dahili hafızasına otomatik kaydedilir (yani direksiyonu yeniden başlattığınızda bu işlemi tekrarlamaz gerekir).
Bir moddan diğerine her zaman geçebilirsiniz (oyun sırasında bile).
 - "MENU*" ve "MODE" düğmelerine aynı anda basın
= "Zorunlu" mod aktif hale gelir (LED iki kez yanıp söner).
 - "MENU*" ve "MODE" düğmelerine aynı anda basın
= "Otomatik" mod aktif hale gelir (LED bir kez yanıp söner).

* Xbox One®'da MENU düğmesini çalıştırmak için döner düğmeyi sağa çevirin.

* PC'de "MENU" düğmesi direksiyonun "8" düğmesine karşılık gelir.

* Düğme eşleştirme bilgilerine şuradan ulaşabilirsiniz (yarış direksiyonu moduna göre):

http://ts.thrustmaster.com/enq/index.php?pg=view_files&qid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[POLSKI]

Uwaga dotycząca działania wentylatora i chłodzenia silnika

- Układ chłodzenia kierownicy składa się z radiatora i wentylatora.
- Wewnętrzną temperaturę kierownicy monitoruje termostat.
- Jeśli kierownica osiągnie znacznie wyższą temperaturę, natężenie efektów siłowego sprzężenia zwrotnego automatycznie zmniejsza się (ma to na celu ochronę silnika). Natężenie tych efektów automatycznie zwiększa się z chwilą nieznacznego spadku temperatury.

„Automatyczny” tryb chłodzenia:

- **Podczas korzystania z kierownicy w grze:**
 - Wentylator uruchamia się, gdy kierownica osiągnie określoną temperaturę.
(= po kilku minutach gry, w zależności od natężenia efektów siłowego sprzężenia zwrotnego)
- **Po zakończeniu gry: ze względu na bezwładność cieplną silnika wentylator działa nadal, aż temperatura spadnie poniżej poziomu, który spowodował uruchomienie wentylatora. Kierownica została tak zaprojektowana z myślą o ułatwieniu chłodzenia i zapewnienia ochrony silnika.**
(= może to potrwać od 5 do 45 minut, w zależności od temperatury osiągniętej podczas korzystania z kierownicy w grze)

Uwaga: porty USB konsoli Xbox One są zawsze włączone (nawet jeśli konsola jest wyłączona). Gdy konsola jest wyłączona (diody w konsoli i na kierownicy nie świecą), kierownica znajduje się w trybie gotowości, a więc nie jest całkowicie wyłączona. Z kierownicy może dochodzić bardzo cichy szum, ponieważ jest ona wciąż zasilana za pośrednictwem portu USB konsoli. Wentylator kierownicy nie wyłącza się, jeśli był włączony przed wyłączeniem konsoli (kierownica jest cały czas zasilana przez port USB konsoli, a znajdujący się w kierownicy czujnik temperatury, który steruje pracą wentylatora, jest nieaktywny). Odłącz złącze USB od kierownicy. Cichy szum zniknie, a wentylator wyłączy się.

„Wymuszony” tryb chłodzenia: (wymaga oprogramowania sprzętowego w wersji V50 lub nowszej)

- W tym trybie wentylator zaczyna działać z chwilą włączenia kierownicy, a zatrzymuje się dopiero wtedy, gdy złącze USB kierownicy przestaje być zasilane.
Ten tryb umożliwia szybsze chłodzenie silnika i jest szczególnie przydatny:
 - Podczas grania z bardzo wysokim ustawieniem siłowego sprzężenia zwrotnego
 - Podczas grania w miejscu o wysokiej temperaturze

Procedura przełączania „automatycznego” trybu chłodzenia na tryb „wymuszony” (i odwrotnie):

- Wybrany tryb jest automatycznie zapisywany w wewnętrznej pamięci kierownicy (tj. procedury tej nie trzeba powtarzać po ponownym uruchomieniu kierownicy).
Między trybami można się przełączać w dowolnym czasie (nawet podczas gry).
 - Naciśnij jednocześnie przyciski „MENU*” i „MODE”
= Włączy się tryb „wymuszony” (diody mignie dwa razy).
 - Naciśnij jednocześnie przyciski „MENU*” i „MODE”
= Włączy się tryb „automatyczny” (diody mignie dwa razy).

* W przypadku konsoli Xbox One® obróć pokrętkę w prawo, aby uaktywnić przycisk MENU.

* W przypadku komputera PC przycisk „MENU” odpowiada przyciskowi „8” kierownicy.

* Informacje dotyczące mapowania przycisków (z uwzględnieniem modelu kierownicy) można znaleźć tutaj:
http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&qid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[日本語]

冷却ファンの動作とモーターの冷却について

- ハンドルの冷却システムはヒートシンクとファンで構成されています。
- サーモスタットがハンドルの内部温度をモニターします。
- フォース・フィードバックの効果は、ハンドルの温度がかなり高くなると直ちに自動的に小さくなります (モーターを保護するため)。温度が若干下がると、フォース・フィードバック効果は再び強くなります。

「自動」クーリングモード:

- ゲームでハンドルを使用中は、ハンドルが一定の温度に達すると冷却ファンが始動します。
(使用するフォース・フィードバック効果がどれほど強いかによりますが、ゲーム開始後 2、3 分後)
- ゲーム終了後も、モーターの余熱のため、温度がファンの始動温度に下がるまで冷却ファンは運転を続けます。ハンドルは冷却を助け、モーターを保護するためにこのように設計されています。
(ゲームでハンドル使用中に達した温度によって 5 分から 45 分間かかります)

注意: Xbox One の USB ポートは常に通電しています (コンソールの電源 OFF 時も含む)。コンソールの電源が OFF (コンソールとハンドルの LED ランプがいずれも消灯) であっても、ハンドルの電源は完全には OFF になっておらず、スタンバイ状態になっています。ハンドルがコンソールの USB ポートから給電され続けているため、ハンドルから微かなノイズが聞こえる場合があります。コンソールの電源 OFF 時にハンドルの電源が ON であった場合、ハンドルのファンの電源は入ったままとなります (ハンドルは常にコンソールの USB ポートによって給電されており、コンソールの電源が OFF になると、ファンの動作を管理するハンドルの温度センサーが動かなくなるため)。そのような場合、ハンドルから USB コネクタを抜いてください。するとファンの電源が切れ、ノイズは完全に消えます。

「強制」クーリングモード: (ファームウェア V50 以上が必要)

- このモードでは、レーシングコントローラーが起動されるたびに冷却ファンが自動的に動作し、USB コネクタからの給電が止まると停止します。
モーターを急速に冷却できるモードです。このモードは以下のような場合に特に役立ちます:
 - フォースフィードバックを非常に高く設定しているとき
 - 高温環境下でプレイしているとき

「自動」クーリングモードから「強制」への切り替えプロセス

(およびその逆):

- 選択したモードはシステムの内蔵メモリに自動的に保存されます (つまり、レーシングコントローラーを起動するたびにこの手順を繰り返す必要はありません。)
モードはいつでも切り替えることができます (ゲーム中でも可能)。
 - 「MENU*」ボタンと「MODE」ボタンを同時に押します
= 「強制」モードが有効になります (LED が 2 回点滅)
 - 「MENU*」ボタンと「MODE」ボタンを同時に押します
= 「自動」モードが有効になります (LED が 1 回点滅)

* Xbox One® では、ロータリーノブを右に回すと「MENU」ボタンが有効になります。

* PC では「MENU」ボタンはステアリングホイールの「8」ボタンに該当します。

* ボタンマッピング情報(レーシングコントローラーによって異なります)はこちらで確認可能です:

http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&gid=12&fid=83&pid=366&cid=9



[简体中文]

关于散热风扇运转和电机散热系统的说明

- 本方向盘的散热系统由散热器和风扇组成。
- 恒温器监测方向盘的内部温度。
- 一旦方向盘的温度超出正常水平很多，力反馈效应的功率就会自动降低（旨在保护电机）。而温度稍有降低，这些效应的功率就会自动增大。

“自动”散热模式：

- 当您在游戏中使用方向盘时，只要方向盘达到特定温度，散热风扇就会自动启动。
(= 游戏进行几分钟之后，具体取决于所使用的力反馈效应强度)
- 游戏结束时：由于电机的热惯性，散热风扇会继续工作，直到温度降至风扇的启动级别以下。方向盘之所以如此设计，是为了便于散热并保护电机。
(= 这可能需要 5 到 45 分钟，具体取决于游戏中使用方向盘时所达到的温度)

注意：Xbox One 上的 USB 端口始终带电（即使是在主机关闭时）：主机关闭时（主机和方向盘上的 LED 指示灯关闭），方向盘处于待机模式，不会完全关闭：您会听到来自方向盘的轻微噪声，这是因为方向盘仍在由主机的 USB 端口供电。如果在关闭主机之前，已打开方向盘风扇，则该风扇不会关闭（方向盘始终由主机的 USB 端口供电，管理风扇的方向盘温度传感器处于不活动状态）。

从方向盘上拔掉 USB 连接器。轻微噪声将完全消失，风扇将关闭。

“强制”散热模式：（需要固件 V50 或更高版本）

- 在这种模式下，只要方向盘通电，散热风扇就会工作，并且只有当方向盘的 USB 接口不再供电时才会停止工作。该模式可加快电机散热，对于以下情况特别有用：
 - 玩游戏时设定了很高的力反馈
 - 在高温环境下玩游戏

从“自动”散热模式切换到“强制”散热模式的过程

（反之亦然）：

- 您选择的模式会自动保存到方向盘的内置存储器中（这意味着，重启方向盘之后无需重复该过程）。可在任何指定时间从一种模式切换到另一种模式（即使在游戏进行过程中）。
 - 同时按下“MENU*”和“MODE”按钮
= “强制”模式将会激活（LED 指示灯闪烁两次）。
 - 同时按下“MENU*”和“MODE”按钮
= “自动”模式将会激活（LED 指示灯闪烁一次）。

* 在 Xbox One® 上，向右旋转旋钮以激活 MENU 按钮。

* 在 PC 上，“MENU”按钮与方向盘的“8”按钮相对应。

* （各个方向盘型号的）按钮映射信息可从以下网址下载：

http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&qid=12&fid=83&pid=366&cid=9



ملاحظة بخصوص مروحة التبريد وتبريد المحرك

- يتكون نظام تبريد عجلة السباق من مجرى حراري ومروحة.
- منظم حرارة لمراقبة درجة الحرارة الداخلية لعجلة السباق.
- تقل تأثيرات قوة رد الفعل تلقائيًا بمجرد وصول عجلة السباق إلى درجة حرارة أعلى (لحماية المحرك). تقل قوة هذه التأثيرات بمجرد انخفاض درجة الحرارة قليلًا.

وضع التبريد "التلقائي"

- عند استخدام عجلة السباق في لعبة:
 - يتم تشغيل مروحة التبريد عندما تصل درجة حرارة عجلة السباق إلى درجة حرارة معينة. (= بعد بضع دقائق من اللعب، حسب تأثيرات قوة رد الفعل المستخدمة)
- عند الانتهاء من اللعب: نظرًا لاستمرار ارتفاع درجة حرارة المحرك، تبقى مروحة التبريد قيد التشغيل حتى تنخفض درجة الحرارة لأقل من مستوى تشغيل المروحة. تم تصميم العجلة الخاصة بك بهذه الطريقة لتسهيل التبريد وحماية المحرك. (= قد يستغرق ذلك من 5 دقائق إلى 45 دقيقة، حسب درجة الحرارة التي وصل إليها المحرك أثناء استخدام العجلة في لعبة)

ملاحظة: دائمًا ما تكون منافذ USB على Xbox One قيد التشغيل (حتى عندما تكون وحدة التحكم قيد التشغيل). عندما تكون وحدة التحكم قيد إيقاف التشغيل (مؤشر LED على وحدة التحكم وعجلة السباق قيد إيقاف التشغيل)، تكون عجلة السباق في وضع الاستعداد، وليست قيد إيقاف التشغيل تمامًا. قد تسمع ضوضاء خافتة صادرة من عجلة السباق لأنها مازالت قيد التشغيل بواسطة منفذ USB على وحدة التحكم. لا يتم إيقاف تشغيل مروحة عجلة السباق إذا تم تشغيلها قبل إيقاف تشغيل وحدة التحكم (يتم تشغيل عجلة السباق دائمًا بواسطة منفذ USB الخاص بوحدة التحكم، ويكون مستشعر درجة حرارة عجلة السباق الذي يدير المروحة غير نشط).
تم بفصل موصل USB من عجلة السباق. ستختفي الضوضاء الخافتة نهائيًا، وسيتم إيقاف تشغيل المروحة.

وضع التبريد "الاضطرابي" (يتطلب البرنامج الثابت V50 أو أعلى)

- في هذا الوضع، تعمل مروحة التبريد عند تشغيل عجلة السباق، ولا تتوقف إلا عند توقف تشغيل موصل USB. يمكن هذا الوضع تبريدًا أسرع للمحرك، وهو مفيد بشكل خاص:
 - عند اللعب باستخدام إعدادات قوة رد الفعل عالية جدًا
 - عند اللعب في بيئة ترتفع بها درجة الحرارة

قم بالمعالجة للتبديل من وضع التبريد "التلقائي" إلى وضع التبريد "الاضطرابي" (وعلى العكس):

- يتم حفظ الوضع المحدد تلقائيًا في الذاكرة الداخلية لعجلة السباق (أي أنك لا تحتاج إلى إعادة هذه العملية بعد إعادة تشغيل العجلة). يمكنك التبديل من وضع إلى آخر في أي وقت محدد (حتى أثناء تشغيل لعبة).

- في الوقت ذاته اضغط على الزرين "MENU" و "MODE" = يصبح الوضع "الاضطرابي" نشطًا (يومض مصباح LED مرتين).

- في الوقت ذاته اضغط على الزرين "MENU" و "MODE" = يصبح الوضع "التلقائي" نشطًا (يومض مصباح LED مرة واحدة).

في Xbox One®، أدر القرص الدوار إلى اليمين لتنشيط الزر MENU على الكمبيوتر، يطابق الزر "MENU" الزر "8" على العجلة. تتوفر معلومات التعيين للأزرار (حسب طراز عجلة السباق) هنا:

http://ts.thrustmaster.com/eng/index.php?pg=view_files&gid=12&fid=83&pid=366&cid=9

