

TX Racing Wheel

FERRARI 458 ITALIA EDITION



ENGLISH - RACING WHEEL SENSITIVITY ADJUSTMENT: In games for Xbox One™, a feature enabling players to adjust the racing wheel's sensitivity according to the selected rotation angle; 4 sensitivity levels are available.

FRANÇAIS - RÉGLAGE DE LA SENSIBILITÉ DU VOLANT : Astuce qui permet, dans les jeux Xbox One, d'ajuster la sensibilité du volant en fonction de l'angle de rotation choisi, avec 4 modes de sensibilité disponibles.

DEUTSCH - EMPFINDLICHKEITSEINSTELLUNG DES RENNLENKERS: In Xbox One™-Spielen ermöglicht ein Feature den Spielern die Empfindlichkeit des Rennlenkers manuell entsprechend des gewählten Rotationswinkels einzustellen. Es sind 4 Empfindlichkeitsstufen verfügbar.

NEDERLANDS - GEVOELIGHEID VAN RACESTUUR AANPASSEN
Games voor de Xbox One™ hebben een functie waarmee spelers handmatig de gevoeligheid van het racestuur kunnen afstemmen op de geselecteerde draaihoek. Er zijn dan 4 gevoeligheidsniveaus beschikbaar.

ITALIANO - REGOLAZIONE DELLA SENSIBILITÀ DEL VOLANTE: in alcuni giochi per Xbox One™, esiste una funzione che permette ai giocatori di regolare la sensibilità dello sterzo in base all'angolo di rotazione selezionato, con 4 diversi livelli di sensibilità disponibili.

ESPAÑOL - AJUSTE DE LA SENSIBILIDAD DEL VOLANTE DE CARRERAS:
Es una función que permite a los jugadores ajustar la sensibilidad del volante de carreras en juegos de Xbox One™ según el ángulo de giro seleccionado, con 4 niveles de sensibilidad disponibles.

PORTUGUÊS - AJUSTE DA SENSIBILIDADE DO VOLANTE: Nos jogos para a Xbox One™, trata-se de uma funcionalidade que permite aos jogadores ajustar a sensibilidade do volante de acordo com o ângulo de rotação selecionado; estão disponíveis 4 níveis de sensibilidade.

РУССКИЙ - НАСТРОЙКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ. В играх для Xbox One™ эта функция позволяет регулировать чувствительность рулевого колеса в соответствии с выбранным углом поворота. Доступно 4 уровня чувствительности.

ΕΛΛΗΝΙΚΑ - ΡΥΘΜΙΣΗ ΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑΣ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΙΜΟΝΙΟΥ: Αυτή η λειτουργία διατίθεται σε παιχνίδια για το Xbox One™, και επιτρέπει στους χρήστες να ρυθμίζουν την ευαισθησία του αγωνιστικού τιμονιού σύμφωνα με την επιλεγμένη γωνία περιστροφής. Υπάρχουν 4 επίπεδα ευαισθησίας διαθέσιμα.

TÜRKÇE - YARIŞ DİREKSİYONU HASSASİYET AYARI: Xbox One™ oyunlarında oyuncuların yarış direksiyonunun hassasiyetini seçilen dönüş açısına göre ayarlamalarını sağlayan bir özellik; 4 hassasiyet seviyesi mevcuttur.

POLSKI - REGULACJA CZUŁOŚCI KIEROWNICY: Funkcja występująca w grach na konsolę Xbox One™, która umożliwia dopasowanie czułości kierownicy do wybranego kąta obrotu. Dostępne są 4 poziomy czułości.

日本語 - レーシングコントローラーの感度調節:Xbox One™
用ゲームで、レーシングコントローラーの感度を、選択した回転角に応じて調節できる機能です (感度レベルは 4 段階)。

العربية - ضبط حساسية عجلة السباق
في ألعاب Xbox One™، توجد ميزة تمكّن اللاعبين من ضبط حساسية عجلة السباق يدويًا وفقًا لزاوية الدوران المحددة؛ توجد 4 مستويات حساسية متوفرة.

ENGLISH

RACING WHEEL SENSITIVITY ADJUSTMENT

In games for Xbox One™, a feature enabling players to manually adjust the racing wheel's sensitivity according to the selected rotation angle; 4 sensitivity levels are available.

1 = NORMAL (default) / 2 = LOW / 3 = VERY LOW / 4 = MINIMUM

- Requires firmware V47 (*) or higher! -

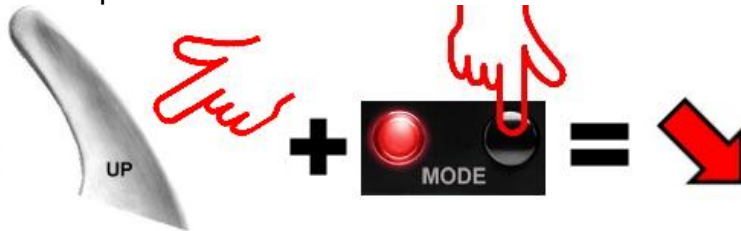
(*) The racing wheel firmware update procedure is available at this address:

http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

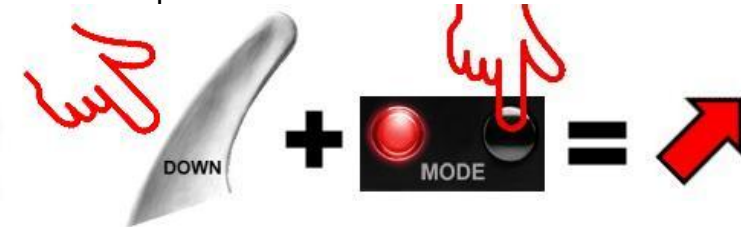
HOW TO MANUALLY ADJUST SENSITIVITY

Simultaneously press (and release):

- UP paddle shifter + MODE button to reduce sensitivity by one level



- DOWN paddle shifter + MODE button to increase sensitivity by one level



4 POSSIBLE SETTINGS

4 possible settings	
Selected RACING WHEEL SENSITIVITY LEVEL	LED status
Sensitivity level 1 (default) = NORMAL	Flashes once
Sensitivity level 2 = LOW	Flashes twice
Sensitivity level 3 = VERY LOW	Flashes 3 times
Sensitivity level 4 = MINIMUM	Flashes 4 times
Sensitivity level 1 = NORMAL	Flashes once
Etc.	Etc.



Note: settings are not saved permanently. The racing wheel automatically reverts to Sensitivity level 1 (i.e. default mode) when the system restarts or the wheel is disconnected from the system.

EXAMPLES OF POSSIBLE SETTINGS ACCORDING TO THE SELECTED ROTATION ANGLE

Examples of possible settings according to the selected rotation angle	
RACING WHEEL ROTATION ANGLE (**)	RACING WHEEL SENSITIVITY
900°	Sensitivity level 1 or Sensitivity level 2
540°	Sensitivity level 2 or Sensitivity level 3
360°	Sensitivity level 3
240°	Sensitivity level 3 or Sensitivity level 4

*(**) The procedure for manually adjusting the racing wheel's rotation angle is available at this address:*

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

IMPORTANT NOTES

- The manual sensitivity adjustment is not saved permanently. The racing wheel automatically reverts to Sensitivity level 1 (i.e. default mode) when the system restarts or the wheel is disconnected from the system.
- Manually adjusting the sensitivity level slightly alters the intensity of the racing wheel's force feedback and centering settings (the lower the sensitivity, the lower the intensity of the force feedback and centering features).
- Manually adjusting the racing wheel's sensitivity mode is only possible on Xbox One (not on PC).

FRANÇAIS

RÉGLAGE DE LA SENSIBILITÉ DU VOLANT

Astuce qui permet, dans les jeux Xbox One, d'ajuster manuellement la sensibilité du volant en fonction de l'angle de rotation choisi, avec 4 modes de sensibilité disponibles :

1 = NORMAL (par défaut) / 2 = REDUITE / 3 = TRES REDUITE / 4 = MINIMALE

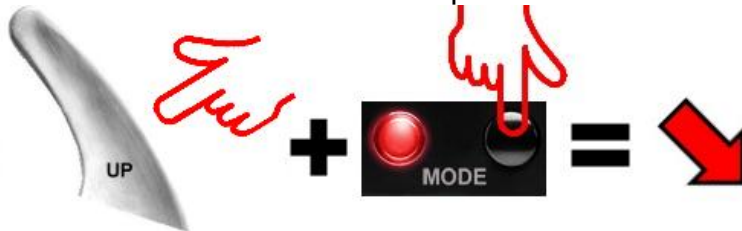
- Nécessite le firmware V47 (*) ou supérieur ! -

(*) Procédure pour mettre à jour le firmware de votre volant disponible à cette adresse : http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

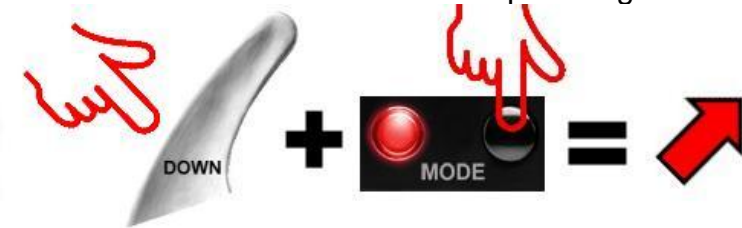
PROCEDURE POUR AJUSTER MANUELLEMENT LA SENSIBILITÉ

Appuyez simultanément (et relâchez) :

- Palette UP + Bouton MODE pour diminuer d'un réglage la sensibilité



- Palette DOWN + Bouton MODE pour augmenter d'un réglage la sensibilité



4 RÉGLAGES POSSIBLES

4 réglages possibles	
SENSIBILITÉ DU VOLANT choisie	Statut de la LED
Sensibilité 1 (par défaut) = NORMALE	Clignote 1 fois
Sensibilité 2 = REDUITE	Clignote 2 fois
Sensibilité 3 = TRES REDUITE	Clignote 3 fois
Sensibilité 4 = MINIMALE	Clignote 4 fois
Sensibilité 1 = NORMALE	Clignote 1 fois
Etc.	Etc.



Remarque : Les réglages ne sont pas sauvegardés définitivement. Le volant revient automatiquement en Sensibilité 1 (mode par défaut) à chaque redémarrage ou déconnexion du volant.

EXEMPLES DE REGLAGES POSSIBLES EN FONCTION DE L'ANGLE DE ROTATION CHOISI

Exemples de réglages possibles en fonction de l'angle de rotation choisi	
ANGLE DE ROTATION DU VOLANT (**)	SENSIBILITE DU VOLANT
900°	Sensibilité 1 Ou Sensibilité 2
540°	Sensibilité 2 Ou Sensibilité 3
360°	Sensibilité 3
240°	Sensibilité 3 Ou Sensibilité 4

*(**) Procédure pour modifier manuellement l'angle de rotation du volant disponible à cette adresse :*

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

REMARQUES IMPORTANTES

- Le changement manuel du mode de sensibilité n'est pas sauvegardé définitivement = le volant revient automatiquement en Sensibilité 1 (mode par défaut) à chaque redémarrage ou déconnexion du volant.
- Le changement manuel du mode de sensibilité aura pour effet de modifier légèrement l'intensité du retour de force au centre du volant (plus la sensibilité sera réduite, plus l'intensité du retour de force au centre du volant sera réduite).
- Le changement manuel du mode de sensibilité ne fonctionne que sur Xbox One (et pas sur PC).

DEUTSCH

EMPFINDLICHKEITSEINSTELLUNG DES RENNLENKERS

In Xbox One™-Spielen ermöglicht ein Feature den Spielern die Empfindlichkeit des Rennlenkers manuell entsprechend des gewählten Rotationswinkels einzustellen. Es sind 4 Empfindlichkeitsstufen verfügbar. 1 = NORMAL (Standard) / 2 = NIEDRIG / 3 = SEHR NIEDRIG / 4 = MINIMUM

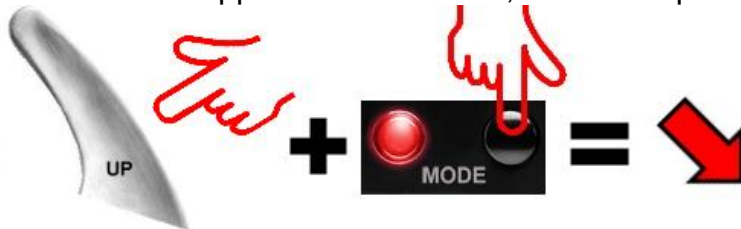
- Erfordert die Firmware V47 (*) oder höher! -

(*) Die Prozedur zur Aktualisierung der Firmware finden Sie unter folgender Adresse:
http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

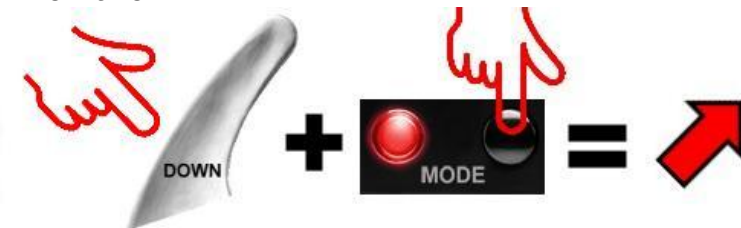
MANUELLES EINSTELLEN DER EMPFINDLICHKEIT

Gleichzeitig Drücken und Loslassen:

- UP Schaltwippe + MODE Button, um die Empfindlichkeit um eine Stufe zu mindern.



- DOWN Schaltwippe + MODE Button, um die Empfindlichkeit um eine Stufe zu erhöhen.



4 MÖGLICHE EINSTELLUNGEN

4 mögliche Einstellungen	
GEWÄHLTE EMPFINDLICHKEITSSTUFE DES RENNLENKERS	LED-Status
Empfindlichkeitsstufe 1 = NORMAL (Standard)	Blinkt 1 x
Empfindlichkeitsstufe 2 = NIEDRIG	Blinkt 2 x
Empfindlichkeitsstufe 3 = SEHR NIEDRIG	Blinkt 3 x
Empfindlichkeitsstufe 4 = MINIMUM	Blinkt 4 x
Empfindlichkeitsstufe 1 = NORMAL	Blinkt 1 x
Etc.	Etc.



Hinweis: Die Einstellungen werden nicht dauerhaft gespeichert. Der Rennlenker kehrt automatisch zur Empfindlichkeitsstufe 1 (Standardmodus) zurück, wenn das System neu gestartet wird oder der Lenker vom System entfernt wird.

BEISPIELE MÖGLICHER EINSTELLUNGEN ENTSPRECHEND DES GEWÄHLTEN ROTATIONSWINKELS

Beispiele möglicher Einstellungen entsprechend des gewählten Rotationswinkels	
ROTATIONSWINKEL DES RENNLENKERS (**)	EMPFINDLICHKEIT DES RENNLENKERS
90°	Empfindlichkeitsstufe 1 oder Empfindlichkeitsstufe 2
540°	Empfindlichkeitsstufe 2 oder Empfindlichkeitsstufe 3
360°	Empfindlichkeitsstufe 3
240°	Empfindlichkeitsstufe 3 oder Empfindlichkeitsstufe 4

*(**) Die Prozedur zur manuellen Einstellung des Rotationswinkels des Rennlenkers ist unter folgender Adresse verfügbar:*

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

WICHTIGE HINWEISE

- Die manuelle Empfindlichkeitseinstellung wird nicht dauerhaft gespeichert. Der Rennlenker kehrt automatisch zur Empfindlichkeitsstufe 1 (Standardmodus) zurück, wenn das System neu gestartet wird oder der Lenker vom System entfernt wird.
- Die manuelle Anpassung der Empfindlichkeit verändert etwas die Intensität der Force-Feedback- und Zentrierungs-Einstellungen des Rennlenkers (je geringer die Empfindlichkeit, desto geringer ist die Intensität der Force-Feedback- und Zentrierungs-Funktionen).
- Die manuelle Anpassung der Empfindlichkeit des Rennlenkers ist nur auf der Xbox One (nicht auf dem PC) möglich.

NEDERLANDS

GEVOELIGHEID VAN RACESTUUR AANPASSEN

Games voor de Xbox One™ hebben een functie waarmee spelers handmatig de gevoeligheid van het racestuur kunnen afstemmen op de geselecteerde draaihoek. Er zijn dan 4 gevoeligheidsniveaus beschikbaar.

1 = NORMAAL (standaard) / 2 = LAAG / 3 = ZEER LAAG / 4 = MINIMUM

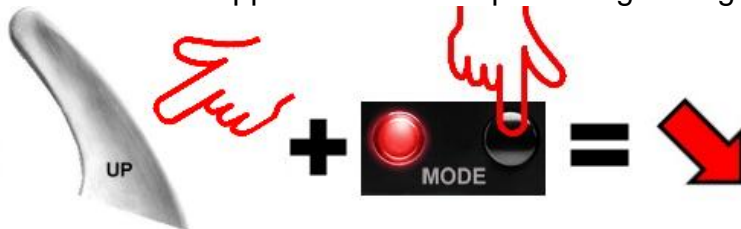
- Vereist firmware V47 (*) of hoger. -

(*) De updateprocedure voor de firmware van het racestuur is te vinden op dit adres:
http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

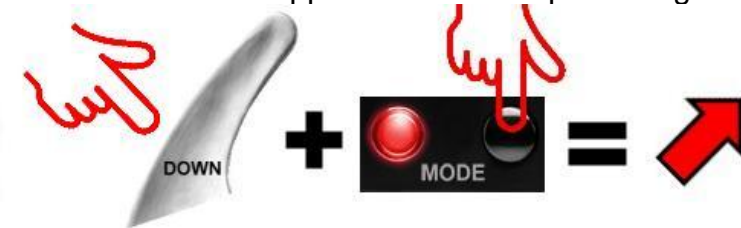
HOE DE GEVOELIGHEID HANDMATIG IN TE STELLEN

Gelijktijdig indrukken en loslaten van:

- UP-schakelflipper + MODE-knop om de gevoeligheid 1 niveau te verlagen



- DOWN-schakelflipper + MODE-knop om de gevoeligheid 1 niveau te verhogen



4 MOGELIJKE INSTELLINGEN

4 mogelijke instellingen	
GESELECTEERD GEVOELIGHEIDSNIVEAU VAN RACESTUUR	LED-status
Gevoeligheidsniveau 1 (standaard) = NORMAAL	Knippert 1 maal
Gevoeligheidsniveau 2 = LAAG	Knippert 2 maal
Gevoeligheidsniveau 3 = ZEER LAAG	Knippert 3 maal
Gevoeligheidsniveau 4 = MINIMUM	Knippert 4 maal
Gevoeligheidsniveau 1 = NORMAAL	Knippert 1 maal
Etc.	Etc.



Opmerking: de instellingen worden niet permanent opgeslagen. Het racestuur keert automatisch terug naar Gevoeligheidsniveau 1 (de standaardmodus) wanneer het systeem opnieuw wordt opgestart of het stuur losgekoppeld is geweest van het systeem.

VOORBEELDEN VAN MOGELIJKE INSTELLINGEN OP BASIS VAN DE GESELECTEERDE DRAAIHOEK

Voorbeelden van mogelijke toepassingen op basis van de geselecteerde draaihoek	
DRAAIHOEK VAN RACESTUUR(**)	GEVOELIGHEID VAN RACESTUUR
90°	Gevoelighedsniveau 1 of Gevoelighedsniveau 2
540°	Gevoelighedsniveau 2 of Gevoelighedsniveau 3
360°	Gevoelighedsniveau 3
240°	Gevoelighedsniveau 3 of Gevoelighedsniveau 4

*(**) De procedure voor het handmatig aanpassen van de draaihoek van het racestuur is beschikbaar op het volgende adres:*

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

BELANGRIJKE OPMERKINGEN

- De handmatige aanpassing van de gevoeligheid wordt niet permanent opgeslagen. Het racestuur keert automatisch terug naar Gevoelighedsniveau 1 (de standaardmodus) wanneer het systeem opnieuw wordt opgestart of het stuur losgekoppeld is geweest van het systeem.
- Het handmatig aanpassen van de gevoeligheid kan de intensiteit van de force feedback en de centrering van het stuur beïnvloeden (hoe lager de gevoeligheid, hoe lager de intensiteit van de force feedback en de centrering).

ITALIANO

REGOLAZIONE DELLA SENSIBILITÀ DEL VOLANTE

Nei giochi per Xbox One™, esiste una funzione che permette ai giocatori di regolare la sensibilità dello sterzo in base all'angolo di rotazione selezionato, con 4 diversi livelli di sensibilità disponibili.

1 = NORMALE (predefinita) / 2 = BASSA / 3 = MOLTO BASSA / 4 = MINIMA

- Richiede firmware V47 (*) o superiore! -

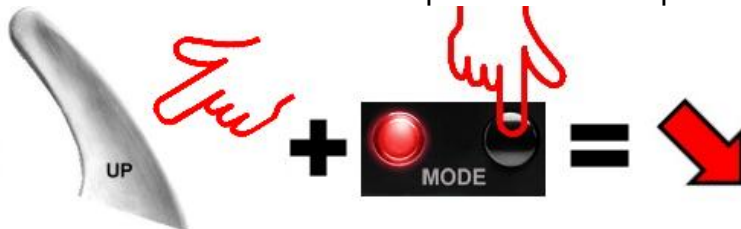
(*) La procedura di aggiornamento del firmware del volante è disponibile al seguente indirizzo:

http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

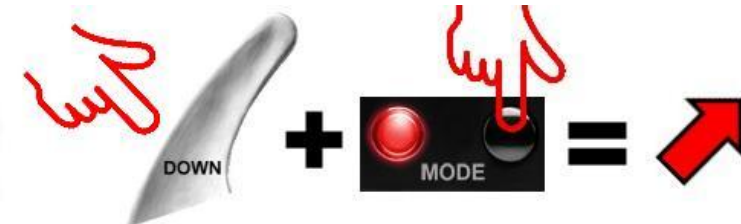
COME REGOLARE MANUALMENTE LA SENSIBILITÀ

Premi simultaneamente (e poi rilascia):

- La leva del cambio UP + il pulsante MODE per abbassare la sensibilità di un livello



- La leva del cambio DOWN + il pulsante MODE per aumentare la sensibilità di un livello



4 REGOLAZIONI POSSIBILI

4 regolazioni possibili	
LIVELLO DI SENSIBILITÀ DEL VOLANTE selezionato	Stato del LED
Livello di sensibilità 1 (predefinito) = NORMALE	Lampeggia una volta
Livello di sensibilità 2 = BASSA	Lampeggia due volte
Livello di sensibilità 3 = MOLTO BASSA	Lampeggia 3 volte
Livello di sensibilità 4 = MINIMA	Lampeggia 4 volte
Livello di sensibilità 1 = NORMALE	Lampeggia una volta
Ecc.	Ecc.



Nota: le impostazioni non vengono salvate in maniera definitiva. Dopo il riavvio del sistema o dopo aver disconnesso il volante dal sistema, il volante tornerà automaticamente al Livello di sensibilità 1 (ovvero la modalità predefinita).

ESEMPI DI POSSIBILI IMPOSTAZIONI IN BASE ALL'ANGOLO DI ROTAZIONE SELEZIONATO

Esempi di possibili impostazioni in base all'angolo di rotazione selezionato	
ANGOLO DI ROTAZIONE DEL VOLANTE (**)	SENSIBILITÀ DEL VOLANTE
90°	Livello di sensibilità 1 ○ Livello di sensibilità 2
540°	Livello di sensibilità 2 ○ Livello di sensibilità 3
360°	Livello di sensibilità 3
240°	Livello di sensibilità 3 ○ Livello di sensibilità 4

*(**) La procedura per regolare manualmente l'angolo di rotazione del volante, è disponibile al seguente indirizzo:*

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

NOTE IMPORTANTI

- La regolazione manuale della sensibilità non viene salvata in maniera definitiva. Dopo il riavvio del sistema o dopo aver disconnesso il volante dal sistema, il volante tornerà automaticamente al Livello di sensibilità 1 (ovvero la modalità predefinita).
- La regolazione manuale del livello di sensibilità altera l'intensità del force feedback e i parametri di centraggio del volante (a sensibilità inferiori corrispondono minori intensità delle funzioni di ricentraggio e force feedback).
- La regolazione manuale della modalità di sensibilità del volante è possibile soltanto su Xbox One (non su PC).

ESPAÑOL

AJUSTE DE LA SENSIBILIDAD DEL VOLANTE DE CARRERAS

Es una función que permite a los jugadores ajustar manualmente la sensibilidad del volante de carreras en juegos de Xbox One™ según el ángulo de giro seleccionado, con 4 niveles de sensibilidad disponibles: 1 = NORMAL (predeterminado) / 2 = BAJA / 3 = MUY BAJA / 4 = MÍNIMA

- ¡Requiere el firmware V47 (*) o superior! -

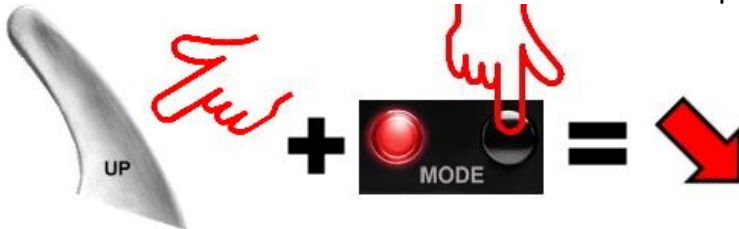
(*) El procedimiento de actualización del firmware del volante de carreras está disponible en esta dirección:

http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

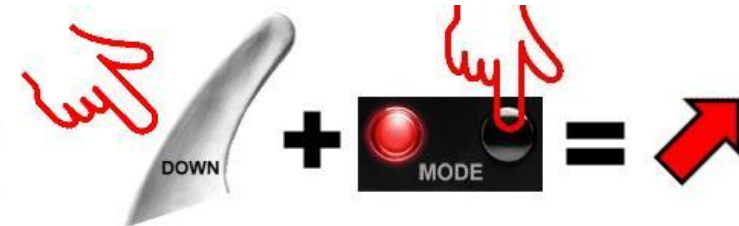
CÓMO AJUSTAR MANUALMENTE LA SENSIBILIDAD

Pulsa simultáneamente (y suelta):

- Leva de cambio de marchas UP + botón MODE para reducir la sensibilidad en un nivel



- Leva de cambio de marchas DOWN + botón MODE para aumentar la sensibilidad en un nivel



4 AJUSTES POSIBLES

4 ajustes posibles	
NIVEL DE SENSIBILIDAD DEL VOLANTE DE CARRERAS seleccionado	Estado del LED
Nivel de sensibilidad 1 (predeterminado) = NORMAL	Parpadea 1 vez
Nivel de sensibilidad 2 = BAJA	Parpadea 2 veces
Nivel de sensibilidad 3 = MUY BAJA	Parpadea 3 veces
Nivel de sensibilidad 4 = MÍNIMA	Parpadea 4 veces
Nivel de sensibilidad 1 = NORMAL	Parpadea 1 vez
Etc.	Etc.



Nota: Los ajustes no se guardan de manera permanente. El volante de carreras vuelve automáticamente al nivel de sensibilidad 1 (es decir, el modo predeterminado) cuando el sistema se reinicia o el volante se desconecta del sistema.

EJEMPLOS DE AJUSTES POSIBLES SEGÚN EL ÁNGULO DE GIRO SELECCIONADO

Ejemplos de ajustes posibles según el ángulo de giro seleccionado	
ÁNGULO DE GIRO DEL VOLANTE DE CARRERAS (**)	SENSIBILIDAD DEL VOLANTE DE CARRERAS
900°	Nivel de sensibilidad 1 o Nivel de sensibilidad 2
540°	Nivel de sensibilidad 2 o Nivel de sensibilidad 3
360°	Nivel de sensibilidad 3
240°	Nivel de sensibilidad 3 o Nivel de sensibilidad 4

*(**) El procedimiento para ajustar manualmente el ángulo de giro del volante de carreras está disponible en esta dirección:*

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

NOTAS IMPORTANTES

- El ajuste de sensibilidad manual no se guarda de manera permanente. El volante de carreras vuelve automáticamente al nivel de sensibilidad 1 (es decir, el modo predeterminado) cuando el sistema se reinicia o el volante se desconecta del sistema.
- Al ajustar manualmente el nivel de sensibilidad se altera ligeramente la intensidad de los ajustes de centrado y Force Feedback del volante de carreras (cuanto menor sea la sensibilidad, menor será la intensidad de las funciones de centrado y Force Feedback).
- El ajuste manual del modo de sensibilidad del volante de carreras sólo se puede hacer en Xbox One (pero no en PC).

PORTUGUÊS

AJUSTE DA SENSIBILIDADE DO VOLANTE

Nos jogos para a Xbox One™, trata-se de uma funcionalidade que permite aos jogadores ajustar manualmente a sensibilidade do volante de acordo com o ângulo de rotação selecionado; estão disponíveis 4 níveis de sensibilidade.

1 = NORMAL (predefinida) / 2 = BAIXA / 3 = MUITO BAIXA / 4 = MÍNIMA

- Requer o firmware V47 (*) ou superior! -

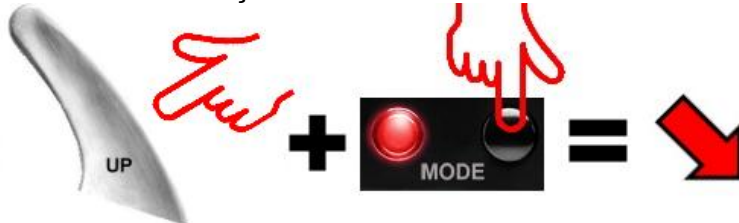
(*) O procedimento de atualização do firmware do volante está disponível neste endereço:

http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

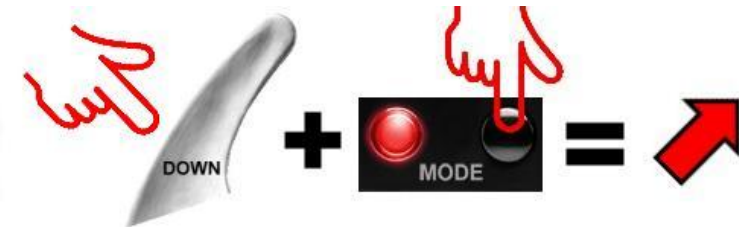
COMO AJUSTAR MANUALMENTE A SENSIBILIDADE

Prima (e solte) em simultâneo:

- Pá de mudança de velocidade UP + botão MODE para reduzir a sensibilidade um nível



- Pá de mudança de velocidade DOWN + botão MODE para aumentar a sensibilidade um nível



4 DEFINIÇÕES POSSÍVEIS

4 definições possíveis	
NÍVEL DE SENSIBILIDADE DO VOLANTE selecionado	Estado do LED
Nível de sensibilidade 1 (predefinido) = NORMAL	Pisca uma vez
Nível de sensibilidade 2 = BAIXA	Pisca duas vezes
Nível de sensibilidade 3 = MUITO BAIXA	Pisca 3 vezes
Nível de sensibilidade 4 = MÍNIMA	Pisca 4 vezes
Nível de sensibilidade 1 = NORMAL	Pisca uma vez
Etc.	Etc.



Nota: as definições não são guardadas permanentemente. O volante reverte automaticamente para o nível de sensibilidade 1 (ou seja, modo predefinido) quando o sistema reinicia ou quando o volante é desligado do sistema.

EXEMPLOS DE DEFINIÇÕES POSSÍVEIS DE ACORDO COM O ÂNGULO DE ROTAÇÃO SELECIONADO

Exemplos de definições possíveis de acordo com o ângulo de rotação selecionado	
ÂNGULO DE ROTAÇÃO DO VOLANTE (**)	SENSIBILIDADE DO VOLANTE
900°	Nível de sensibilidade 1 OU Nível de sensibilidade 2
540°	Nível de sensibilidade 2 OU Nível de sensibilidade 3
360°	Nível de sensibilidade 3
240°	Nível de sensibilidade 3 OU Nível de sensibilidade 4

*(**) O procedimento para ajustar manualmente o ângulo de rotação do volante está disponível neste endereço:*

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

NOTAS IMPORTANTES

- O ajuste manual da sensibilidade não é guardado permanentemente. O volante reverte automaticamente para o nível de sensibilidade 1 (ou seja, modo predefinido) quando o sistema reinicia ou quando o volante é desligado do sistema.
- O ajuste manual do nível de sensibilidade altera ligeiramente a intensidade dos efeitos Force Feedback e as definições de centragem do volante (quanto menor é a sensibilidade, menor é a intensidade das funcionalidades Force Feedback e de centragem).
- O ajuste manual do modo de sensibilidade do volante apenas é possível na Xbox One (não no PC).

РУССКИЙ

НАСТРОЙКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ

В играх для Xbox One™ эта функция позволяет вручную регулировать чувствительность рулевого колеса в соответствии с выбранным углом поворота. Доступно 4 уровня чувствительности.

1 = ОБЫЧНАЯ (по умолчанию) / 2 = НИЗКАЯ / 3 = ОЧЕНЬ НИЗКАЯ / 4 = МИНИМАЛЬНАЯ

- Требуется прошивка версии V47 (*) или выше! -

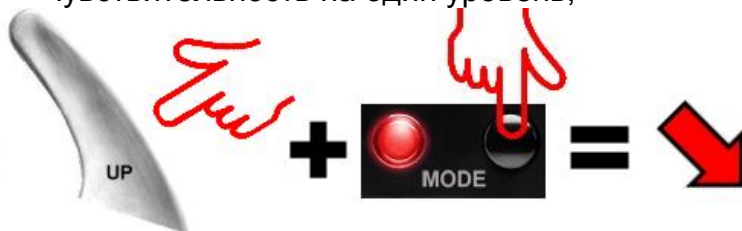
(*) Процедура обновления прошивки рулевой системы описана по адресу:

http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

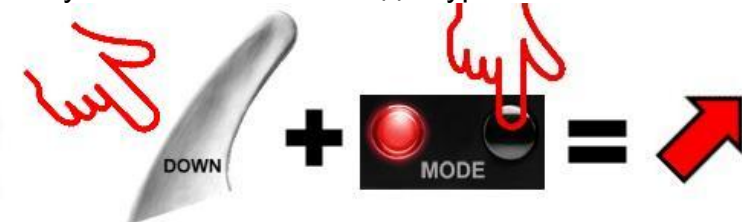
РЕГУЛИРОВКА ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ ВРУЧНУЮ

Одновременно нажать (и отпустить):

- лепестковый переключатель UP + кнопку MODE, чтобы снизить чувствительность на один уровень;



- лепестковый переключатель DOWN + кнопку MODE, чтобы увеличить чувствительность на один уровень.



4 ВОЗМОЖНЫХ НАСТРОЙКИ

4 возможных настройки	
Выбранный УРОВЕНЬ ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТИ РУЛЯ	Состояние индикатора
Уровень чувствительности 1 (по умолчанию) = ОБЫЧНАЯ	Мигает 1 раз
Уровень чувствительности 2 = НИЗКАЯ	Мигает 2 раза
Уровень чувствительности 3 = ОЧЕНЬ НИЗКАЯ	Мигает 3 раза
Уровень чувствительности 4 = МИНИМАЛЬНАЯ	Мигает 4 раза
Уровень чувствительности 1 = ОБЫЧНАЯ	Мигает 1 раз
И т. д.	И т. д.



Примечание: настройка не сохраняется постоянно. При перезапуске системы или отсоединении руля от системы автоматически возвращается уровень чувствительности 1 (т. е., режим по умолчанию).

ПРИМЕРЫ ВОЗМОЖНОЙ НАСТРОЙКИ В СООТВЕТСТВИИ С ВЫБРАННЫМ УГЛОМ ПОВОРОТА

Примеры возможной настройки в соответствии с выбранным углом поворота	
УГОЛ ПОВОРОТА РУЛЯ (**)	ЧУВСТВИТЕЛЬНОСТЬ РУЛЕВОЙ СИСТЕМЫ
90°	Уровень чувствительности 1 или Уровень чувствительности 2
540°	Уровень чувствительности 2 или Уровень чувствительности 3
360°	Уровень чувствительности 3
240°	Уровень чувствительности 3 или Уровень чувствительности 4

*(**) Процедура ручной настройки угла поворота руля описана по адресу:
http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf*

ВАЖНО!

- Выполненная вручную настройка чувствительности не сохраняется постоянно. При перезапуске системы или отсоединении руля от системы автоматически возвращается уровень чувствительности 1 (т. е., режим по умолчанию).
- При ручной настройке уровня чувствительности изменяется интенсивность силовой обратной связи и параметры центрирования руля (чем ниже чувствительности, тем меньше интенсивность функций силовой обратной связи и центрирования).
- Вручную настроить уровень чувствительности рулевой системы можно только на Xbox One (не на ПК).

ΕΛΛΗΝΙΚΑ

ΡΥΘΜΙΣΗ ΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑΣ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΙΜΟΝΙΟΥ

Αυτή η λειτουργία διατίθεται σε παιχνίδια για το Xbox One™, και επιτρέπει στους χρήστες να ρυθμίζουν χειροκίνητα την ευαισθησία του αγωνιστικού τιμονιού σύμφωνα με την επιλεγμένη γωνία περιστροφής. Υπάρχουν 4 επίπεδα ευαισθησίας διαθέσιμα.

1 = ΚΑΝΟΝΙΚΗ (προεπιλογή) / 2 = ΧΑΜΗΛΗ / 3 = ΠΟΛΥ ΧΑΜΗΛΗ / 4 = ΕΛΑΧΙΣΤΗ

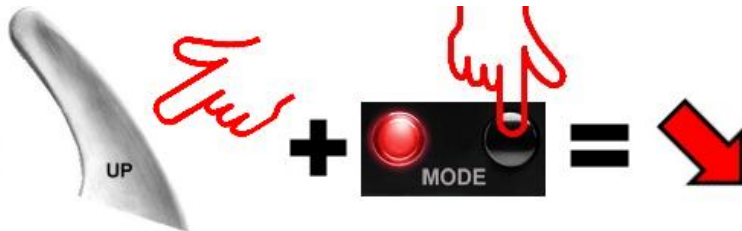
-Απαιτείται υλικολογισμικό V47 (*) ή μεταγενέστερη έκδοση! -

(*) Η διαδικασία ενημέρωσης του υλικολογισμικού του αγωνιστικού τιμονιού είναι διαθέσιμη σε αυτήν τη διεύθυνση: http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

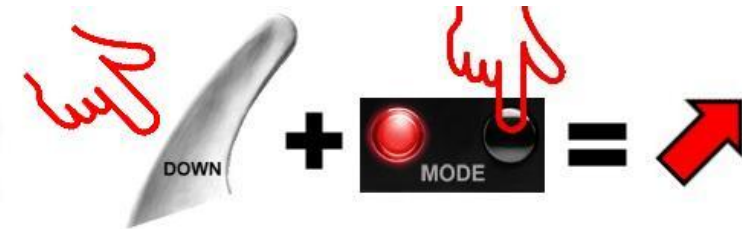
ΠΩΣ ΝΑ ΡΥΘΜΙΣΕΤΕ ΧΕΙΡΟΚΙΝΗΤΑ ΤΗΝ ΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑ

Ταυτόχρονα πατήστε (και ελευθερώστε):

- Μοχλός αλλαγής ταχυτήτων UP + πλήκτρο MODE για μείωση της ευαισθησίας κατά ένα επίπεδο



- Μοχλός αλλαγής ταχυτήτων DOWN + πλήκτρο MODE για αύξηση της ευαισθησίας κατά ένα επίπεδο



4 ΠΙΘΑΝΕΣ ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ

4 πιθανές ρυθμίσεις	
Επιλεγμένο ΕΠΙΠΕΔΟ ΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑΣ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΙΜΟΝΙΟΥ	Κατάσταση ενδεικτικής λυχνίας LED
Επίπεδο ευαισθησίας 1 (προεπιλεγμένο) = ΚΑΝΟΝΙΚΑ	Αναβοσβήνει μία φορά
Επίπεδο ευαισθησίας 2 = ΧΑΜΗΛΗ	Αναβοσβήνει δύο φορές
Επίπεδο ευαισθησίας 3 = ΠΟΛΥ ΧΑΜΗΛΗ	Αναβοσβήνει 3 φορές
Επίπεδο ευαισθησίας 4 = ΕΛΑΧΙΣΤΗ	Αναβοσβήνει 4 φορές
Επίπεδο ευαισθησίας 1 = ΚΑΝΟΝΙΚΗ	Αναβοσβήνει μία φορά
κ.λπ.	κ.λπ.



Σημείωση: οι ρυθμίσεις δεν αποθηκεύονται μόνιμα. Το αγωνιστικό τιμόνι μετατρέπεται αυτόματα σε Επίπεδο ευαισθησίας 1 (δηλ. προεπιλεγμένη λειτουργία) όταν το σύστημα επανεκκινείται ή το τιμόνι αποσυνδεθεί από το σύστημα.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΠΙΘΑΝΩΝ ΡΥΘΜΙΣΕΩΝ ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΗΝ ΕΠΙΛΕΓΜΕΝΗ ΓΩΝΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ

Παραδείγματα πιθανών ρυθμίσεων σύμφωνα με την επιλεγμένη γωνία περιστροφής	
ΓΩΝΙΑ ΠΕΡΙΣΤΡΟΦΗΣ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΙΜΟΝΙΟΥ (**)	ΕΥΑΙΣΘΗΣΙΑ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΙΜΟΝΙΟΥ
900°	Επίπεδο ευαισθησίας 1 ή Επίπεδο ευαισθησίας 2
540°	Επίπεδο ευαισθησίας 2 ή Επίπεδο ευαισθησίας 3
360°	Επίπεδο ευαισθησίας 3
240°	Επίπεδο ευαισθησίας 3 ή Επίπεδο ευαισθησίας 4

*(**) Η διαδικασία για χειροκίνητη ρύθμιση της γωνίας περιστροφής του αγωνιστικού τιμονιού είναι διαθέσιμη σε αυτήν τη διεύθυνση:*

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ

- Η χειροκίνητη ρύθμιση της ευαισθησίας δεν αποθηκεύεται μόνιμα. Το αγωνιστικό τιμόνι μετατρέπεται αυτόματα σε Επίπεδο ευαισθησίας 1 (δηλ. προεπιλεγμένη λειτουργία) όταν το σύστημα επανεκκινείται ή το τιμόνι αποσυνδεθεί από το σύστημα.
- Η χειροκίνητη ρύθμιση του επιπέδου ευαισθησίας μετατρέπει ελαφρώς την ένταση της λειτουργίας force feedback του τιμονιού και τις ρυθμίσεις κεντραρίσματος (όσο χαμηλότερη είναι η ευαισθησία, τόσο χαμηλότερη είναι η ένταση της λειτουργίας force feedback και οι λειτουργίες κεντραρίσματος).
- Η χειροκίνητη ρύθμιση της λειτουργίας της ευαισθησίας του αγωνιστικού τιμονιού είναι εφικτή μόνο στο Xbox One (όχι σε PC).

TÜRKÇE

YARIŞ DİREKSİYONU HASSASİYET AYARI

Xbox One™ oyunlarında oyuncuların yarış direksiyonunun hassasiyetini seçilen dönüş açısına göre manuel olarak ayarlamalarını sağlayan bir özellik; 4 hassasiyet seviyesi mevcuttur.

1 = NORMAL (varsayılan) / 2 = DÜŞÜK / 3 = ÇOK DÜŞÜK / 4 = MİNİMUM

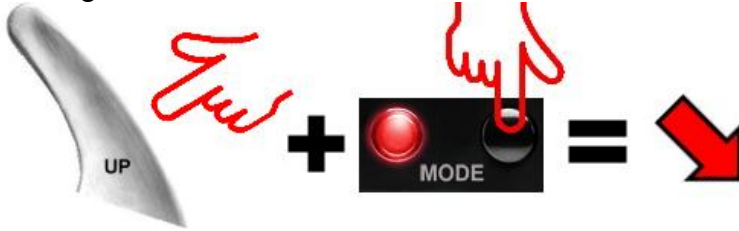
- Donanım yazılımı V47 (*) veya daha üst sürüm gerekir! -

(*) Yarış direksiyonu donanım yazılımı güncelleme prosedürü şu adreste mevcuttur:
http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

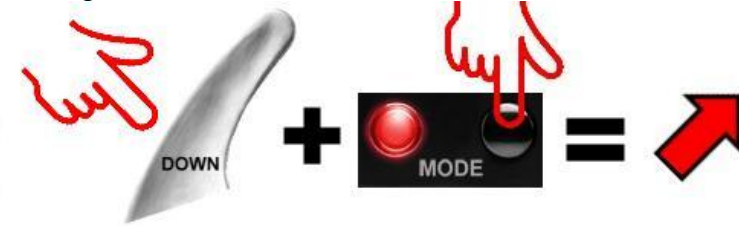
HASSASİYETİN MANUEL OLARAK AYARLANMASI

Şunlara aynı anda basın (ve bırakın):

- Hassasiyeti bir seviye azaltmak için UP direksiyondan kumandalı vites + MODE düğmesi



- Hassasiyeti bir seviye artırmak için DOWN direksiyondan kumandalı vites + MODE düğmesi



4 OLASI AYAR

4 olası ayar	
Seçilen YARIŞ DİREKSİYONU HASSASİYET SEVİYESİ	LED durumu
Hassasiyet seviyesi 1 (varsayılan) = NORMAL	Bir kez yanıp söner
Hassasiyet seviyesi 2 = DÜŞÜK	İki kez yanıp söner
Hassasiyet seviyesi 3 = ÇOK DÜŞÜK	3 kez yanıp söner
Hassasiyet seviyesi 4 = MİNİMUM	4 kez yanıp söner
Hassasiyet seviyesi 1 = NORMAL	Bir kez yanıp söner
Vb.	Vb.



Not: Ayarlar kalıcı olarak kaydedilmez. Sistem yeniden başladığında veya direksiyon sistemden ayrıldığında yarış direksiyonu otomatik olarak hassasiyet seviyesi 1'e (yani varsayılan mod) döner.

SEÇİLEN DÖNÜŞ AÇISINA GÖRE OLASI AYAR ÖRNEKLERİ

Seçilen dönüş açısına göre olası ayar örnekleri	
YARIŞ DİREKSİYONU DÖNÜŞ AÇISI (**)	YARIŞ DİREKSİYONU HASSASİYETİ
900°	Hassasiyet seviyesi 1 veya Hassasiyet seviyesi 2
540°	Hassasiyet seviyesi 2 veya Hassasiyet seviyesi 3
360°	Hassasiyet seviyesi 3
240°	Hassasiyet seviyesi 3 veya Hassasiyet seviyesi 4

*(**) Yarış direksiyonunun dönüş açısını manuel olarak ayarlama prosedürü şu adreste mevcuttur:*

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

ÖNEMLİ NOTLAR

- Manuel hassasiyet ayarı kalıcı olarak kaydedilmez.
Sistem yeniden başladığında veya direksiyon sistemden ayrıldığında yarış direksiyonu otomatik olarak hassasiyet seviyesi 1'e (yani varsayılan mod) döner.
- Hassasiyet seviyesinin manuel olarak ayarlanması yarış direksiyonunun force feedback ve merkezleme ayarlarının gücünü hafif değiştirir (hassasiyet ne kadar az olursa force feedback ve merkezleme özelliklerinin gücü o kadar düşük olur).
- Yarış direksiyonunun hassasiyet modunun manuel olarak ayarlanması sadece Xbox One'da yapılabilir (PC'de yapılamaz).

POLSKI

REGULACJA CZUŁOŚCI KIEROWNICY

Funkcja występująca w grach na konsolę Xbox One™, która umożliwia ręczne dopasowanie czułości kierownicy do wybranego kąta obrotu.

Dostępne są 4 poziomy czułości.

1 = NORMALNY (domyślny) / 2 = NISKI / 3 = BARDZO NISKI / 4 = MINIMALNY

– Wymagane oprogramowanie sprzętowe w wersji V47 (*) lub nowszej! –

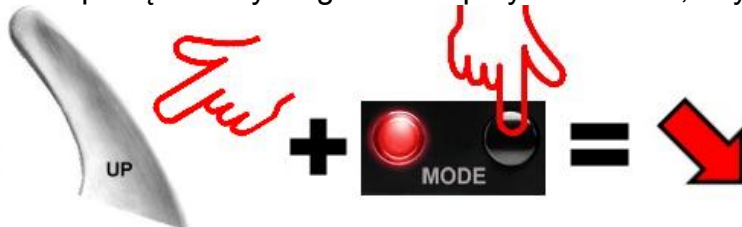
(*) Procedurę aktualizacji oprogramowania sprzętowego kierownicy można znaleźć pod tym adresem:

http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

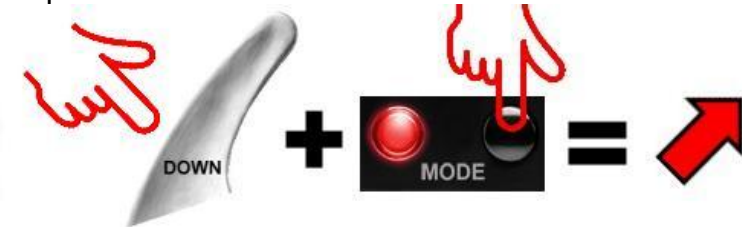
JAK RĘCZNIE WYREGULOWAĆ CZUŁOŚĆ

Jednocześnie naciśnij (i zwolnij):

- Łopatkę zmiany biegów UP + przycisk MODE, aby zmniejszyć czułość o jeden poziom.



- Łopatkę zmiany biegów DOWN + przycisk MODE, aby zwiększyć czułość o jeden poziom.



4 MOŻLIWE USTAWIENIA

4 możliwe ustawienia	
Wybrany POZIOM CZUŁOŚCI KIEROWNICY	Stan diody
1. poziom czułości (domyślny) = NORMALNY	Miga raz
2. poziom czułości = NISKI	Miga dwa razy
3. poziom czułości = BARDZO NISKI	Miga 3 razy
4. poziom czułości = MINIMALNY	Miga 4 razy
1. poziom czułości = NORMALNY	Miga raz
ltd.	ltd.



Uwaga: ustawienia nie są zapamiętywane. Kierownica automatycznie wraca do pierwszego poziomu czułości (czyli trybu domyślnego) z chwilą ponownego uruchomienia systemu lub odłączenia kierownicy od systemu.

PRZYKŁADY MOŻLIWYCH USTAWIEŃ ZGODNIE Z WYBRANYM KĄTEM OBROTU

Przykłady możliwych ustawień zgodne z wybranym kątem obrotu	
KĄT OBROTU KIEROWNICY (**)	CZUŁOŚĆ KIEROWNICY
900°	1. poziom czułości -lub- 2. poziom czułości
540°	2. poziom czułości -lub- 3. poziom czułości
360°	3. poziom czułości
240°	3. poziom czułości -lub- 4. poziom czułości

*(**) Procedurę ręcznej regulacji kąta obrotu kierownicy można znaleźć pod tym adresem: http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf*

WAŻNE UWAGI

- Ręcznie ustawiona czułość kierownicy nie jest zapamiętywana. Kierownica automatycznie wraca do pierwszego poziomu czułości (czyli trybu domyślnego) z chwilą ponownego uruchomienia systemu lub odłączenia kierownicy od systemu.
- Ręczne przestawienie poziomu czułości powoduje niewielką zmianę intensywności efektów siłowego sprzężenia zwrotnego i funkcji środkowania kierownicy (im mniejsza czułość, tym mniejsza intensywność siłowego sprzężenia zwrotnego i środkowania).
- Ręczne przestawianie trybu czułości kierownicy jest możliwe tylko na konsoli Xbox One (nie na komputerze PC).

日本語

レーシングコントローラーの感度調節

Xbox One™

用ゲームで、レーシングコントローラーの感度を、選択した回転角に応じて手動調節できる機能です（感度レベルは 4 段階）。

1 = ノーマル（デフォルト） / 2 = 低 / 3 = 非常に低い / 4 = 最小

- ファームウェアバージョンV47 (*) 以上が必要です -

(*)

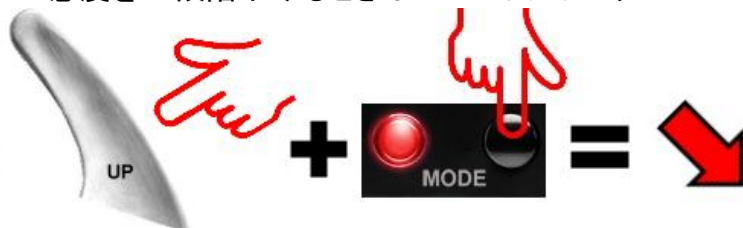
レーシングコントローラーのファームウェアのアップデート手順は、次のアドレスにてご確認くださいませ:

http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

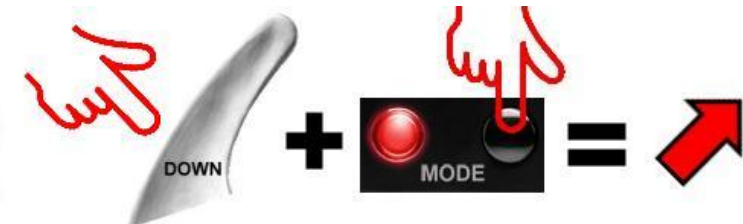
感度を手動で調節する方法

次のボタンを同時押ししてから離します:

- 感度を 1 段階下げるときは UP パドルシフター + MODE ボタン



- 感度を 1 段階上げるときは DOWN パドルシフター + MODE ボタン



4 つのセッティングが可能

4 つのセッティングが可能	
選択した感度レベル	LED の状態
感度レベル 1 (デフォルト) = ノーマル	1 回点滅
感度レベル 2 = 低い	2 回点滅
感度レベル 3 = 非常に低い	3 回点滅
感度レベル 4 = 最小	4 回点滅
感度レベル 1 = ノーマル	1 回点滅
など	など



注意:

設定は永久的には保存されません。システムを再起動したり、レーシングコントローラーをシステムから取り外すと、感度レベルは自動的にレベル 1 (デフォルトのモード) に戻ります。

選択した回転角に応じた可能なセッティング例

選択した回転角に応じた 可能なセッティング例	
ステアリングホイールの回転角 (**)	レーシングコントローラーの感度
90°	感度レベル 1 または 感度レベル 2
540°	感度レベル 2 または 感度レベル 3
360°	感度レベル 3
240°	感度レベル 3 または 感度レベル 4

(**)

ステアリングホイールの回転角を手動で調節するための手順は、次のアドレスにてご確認くださいだけです:

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

重要な注意

- 手動の感度調節は永久的には保存されません。
システムを再起動したり、レーシングコントローラーをシステムから取り外すと、感度レベルは自動的にレベル 1 (デフォルトのモード) に戻ります。
- ステアリングホイールの感度レベルを手動調節すると、フォースフィードバックとセンタリング設定の強さに若干の影響を与えます
(感度を下げるほど、フォースフィードバックとセンタリング機能が弱くなります)。
- レーシングコントローラーの感度モードの手動調節は Xbox One 上でのみ行えます (PC では不可)。

ضبط حساسية عجلة السباق

في ألعاب Xbox One™، توجد ميزة تمكن اللاعبين من ضبط حساسية عجلة السباق يدويًا وفقًا لزاوية الدوران المحددة؛ توجد 4 مستويات حساسية متوفرة.
1 = عادي (افتراضي) / 2 = منخفض / 3 = منخفض جدًا / 4 = أدنى مستوى

- يتطلب البرنامج الثابت V47 (*) أو أحدث!-

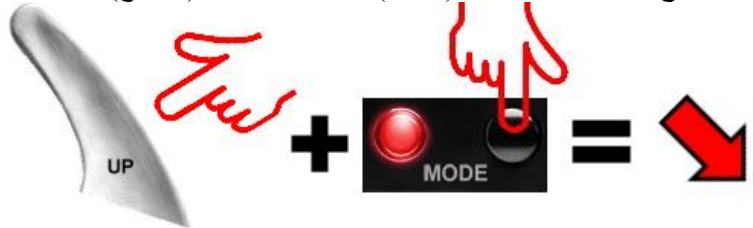
(*) يتوفر إجراء تحديث البرنامج الثابت لعجلة السباق على هذا العنوان:

http://ts.thrustmaster.com/fr/index.php?pg=view_files&gid=1&fid=2&pid=367&cid=15

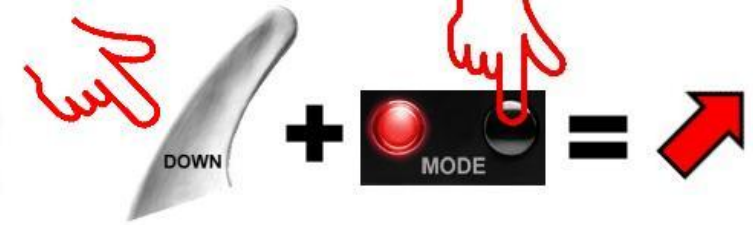
كيفية ضبط الحساسية يدويًا

الضغط المستمر (والتحريك) على:

- ذراع تغيير السرعة UP (لأعلى) + زر MODE (الوضع) لخفض الحساسية مستوى واحد



- ذراع تغيير السرعة DOWN (لأسفل) + زر MODE (الوضع) لرفع الحساسية مستوى واحد



4 إعدادات متوفرة

4 إعدادات متوفرة	
مستوى الحساسية المحدد لعجلة السباق	حالة مؤشر LED
مستوى الحساسية 1 (افتراضي) = عادي	وميض مرة واحدة
مستوى الحساسية 2 = منخفض	وميض مرتين
مستوى الحساسية 3 = منخفض جدًا	وميض 3 مرات
مستوى الحساسية 4 = أدنى مستوى	وميض 4 مرات
مستوى الحساسية 1 = عادي	وميض مرة واحدة
غير ذلك	غير ذلك



ملاحظة: لا يتم حفظ الإعدادات بشكل دائم. ترجع عجلة السباق تلقائيًا إلى مستوى الحساسية 1 (أي الوضع الافتراضي) عند إعادة تشغيل النظام أو فصل العجلة من النظام.

أمثلة على الإعدادات الممكنة وفقًا لزاوية الدوران المحددة

أمثلة على الإعدادات الممكنة وفقًا لزاوية الدوران المحددة	
زاوية دوران عجلة السباق (**)	حساسية عجلة السباق
90°	مستوى الحساسية 1 أو مستوى الحساسية 2
540°	مستوى الحساسية 2 أو مستوى الحساسية 3
360°	مستوى الحساسية 3
240°	مستوى الحساسية 3 أو مستوى الحساسية 4

(**) يتوفر إجراء الضبط اليدوي لزاوية دوران عجلة السباق على هذا العنوان:

http://ts.thrustmaster.com/faqs/eng/thr_eng_00151.pdf

ملاحظات هامة

- لا يتم حفظ الضبط اليدوي للحساسية بشكل دائم. ترجع عجلة السباق تلقائيًا إلى مستوى الحساسية 1 (أي الوضع الافتراضي) عند إعادة تشغيل النظام أو فصل العجلة من النظام.
 - يؤدي الضبط اليدوي لمستوى الحساسية إلى تغيير طفيف في شدة رد فعل قوة عجلة السباق وإعدادات التمرکز (كلما كانت الحساسية أقل، كانت شدة رد فعل القوة وميزات التمرکز أقل).
- يمكن ضبط وضع حساسية عجلة السباق يدويًا في Xbox One فقط (ليس على الكمبيوتر).