

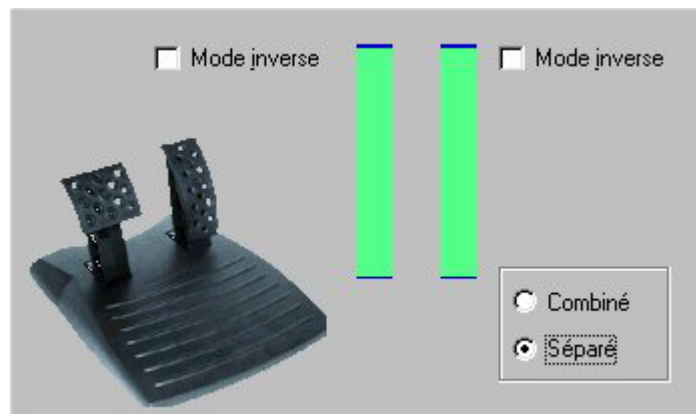
## Comment puis-je séparer les axes de mon pédalier afin de configurer le volant en 3 axes?

Lorsque le volant est configuré en 2 axes (mode combiné), si vous accélérez et freinez en même temps, les effets s'annulent.

Lorsque le volant est configuré en 3 axes (mode séparé), si vous accélérez et freinez en même temps, les effets s'additionnent donc la conduite sera plus réaliste.

Vous devez utiliser le logiciel Thrustmapper pour séparer les axes du pédalier.

- Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'icône **Thrustmapper** dans la barre des tâches. Un menu déroulant apparaît.
- Cliquez sur **Thrustmapper**.
- Dans le champ **Accessoire**, sélectionnez votre volant.
- Dans le champ **Type de jeux**, sélectionnez **Simulateurs de course**.
- Cliquez sur **Parcourir....**
- Cliquez dans la liste déroulante à droite de **Explorer**, sélectionnez **C:** puis le répertoire de votre jeu.
- Sélectionnez le fichier exécutable permettant de lancer le jeu.
- Cliquez sur **Ouvrir**.
- Cliquez sur **OK** pour valider.
- Sélectionnez l'onglet **Axes** dans la colonne centrale de Thrustmapper.
- Activez l'option **Séparé** pour configurer le volant en 3 axes.



Enregistrez la configuration et lancez votre jeu.