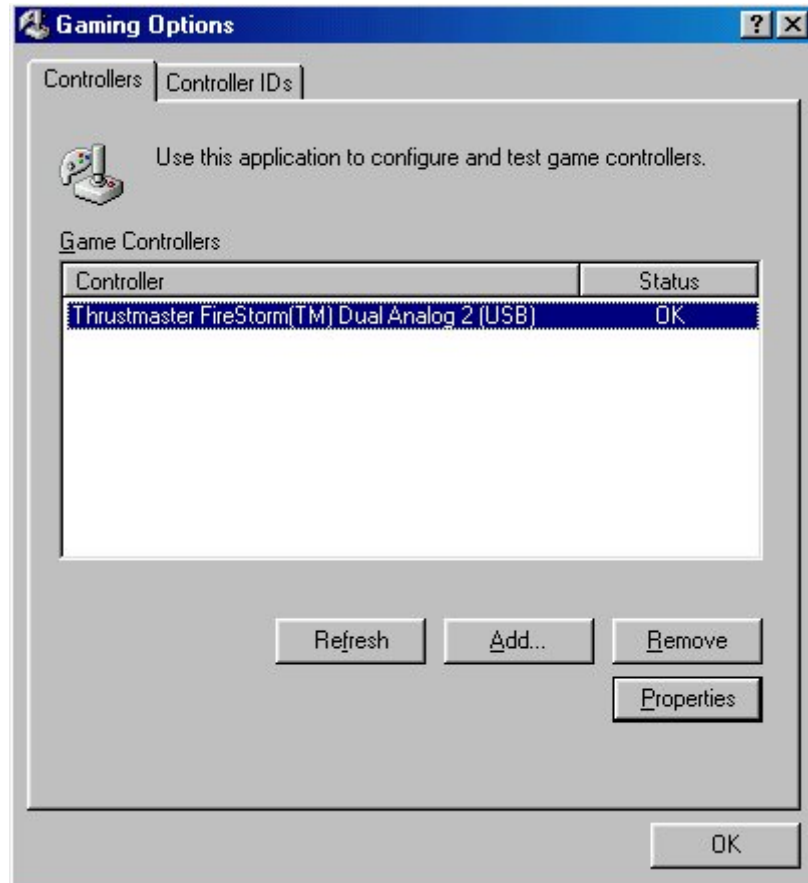


## Pourquoi mon gamepad Firestorm Dual Analog 3 (ou mon gamepad Firestorm Dual Power 3) est-il reconnu par Windows sous le nom Firestorm Dual Analog 2 (ou Firestorm Dual Power 2) ?

Il est tout à fait normal qu'un gamepad Firestorm Dual Analog 3 (ou un Firestorm Dual Power 3) soit reconnu sous le nom Firestorm Dual Analog 2 (ou Firestorm Dual Power 2) par Windows.

Si, dans **Panneau de configuration/Contrôleurs de jeux** (ou **Options de jeu**), vous voyez le nom d'un contrôleur apparaître avec l'état **OK**, cela signifie que votre Dual Analog 3 (ou Dual Power 3) a été correctement installé.



Vous pouvez cliquer sur le bouton **Propriétés** pour tester les fonctions de votre gamepad.

Vérifiez ensuite que votre jeu gère correctement les périphériques de jeu. Pour cela, reportez-vous au manuel du jeu ou contactez le support technique de votre jeu. Notez que certains jeux ne sont développés que pour fonctionner au clavier et/ou à la souris. Dans ce cas, vous ne pourrez pas utiliser votre accessoire Thrustmaster. Les jeux qui ne prennent pas en charge les accessoires tels que les manettes sont souvent ceux destinés aux enfants, ainsi que les jeux de stratégie, les jeux de rôle et les jeux de shoot ou FPS (Quake-like).

Après avoir vérifié que votre jeu gère correctement les périphériques de jeu, lancez votre jeu. Avant de démarrer une partie, vous devez activer et paramétrer votre accessoire dans les options de votre jeu. Reportez-vous au manuel du jeu pour connaître les détails de cette manipulation.